

# CRM TEST DAY



## Regulamento Desportivo



### **Art. 1º – ORGANIZAÇÃO**

- 1.1** A CRM Motorsport, Lda. em colaboração com o Motor Clube do Estoril (MCE), devidamente autorizados pela Federação Portuguesa de Automobilismo e Karting (FPAK), organiza uma manifestação desportiva reservada, sem caráter competitivo, denominada "Estoril Test Day".
- 1.2** Todos os condutores/pilotos do Estoril Test Day, terão obrigatoriamente que ser detentores de uma Licença Nacional G "Track-Day", ou superior, emitida pela FPAK.
- 1.3** A Licença Nacional G "Track-Day" está isenta de boletim médico anual, mas carece de um termo de responsabilidade preenchido e assinado pelo participante. Terá um custo anual de 40 euros + 12 euros (seguro), tendo validade até 31 de Dezembro do ano em curso.
- 1.4** Ao seguro obrigatório, poderão (opção do próprio) ser adicionadas mais coberturas, com o respetivo aumento do prémio, conforme condições particulares descritas no link presente no artigo 1.7 deste regulamento.
- 1.5** A Licença Nacional G "Track-Day" é requerida via digital e diretamente com a FPAK, em [FPAK | Portal](#).
- 1.6** As condições acima descritas podem ser consultadas nos links abaixo:  
[Condições Particulares Seguro Acidentes Pessoais](#)  
[Condições Particulares Seguro Responsabilidade Civil](#)  
[Termo de Responsabilidade](#)  
[Tabela de Seguros Acidentes Pessoais](#)  
[Tabela de Licenças Desportivas](#)
- 1.7** Todos os eventos do Estoril Test Day são promovidos pela CRM Motorsport e coordenados desportivamente e operacionalmente pelo MCE, garantindo aos seus participantes todas as medidas de segurança necessárias à sua realização, nomeadamente a presença de comissários, reboques, 'rescues', médicos, paramédicos, bombeiros e elementos da GNR, entre outros.

# CRM TEST DAY



## Regulamento Desportivo



- 1.8** Não poderá ser reclamada ou exigida à Organização ou aos seus Patrocinadores e Parceiros qualquer responsabilidade por eventuais lesões pessoais ou materiais, onde se inclui a viatura utilizada, que qualquer participante venha a sofrer.
- 1.9** Os casos não previstos neste Regulamento, assim como todas as dúvidas originadas pela sua interpretação, serão analisados e decididos pela Comissão Organizadora dos eventos do Estoril Test Day.

### Art. 2º - CALENDÁRIO

- 2.1** O número de eventos que integram o "Estoril Test Day 2026" é de três (3), que se desenrolam de acordo com o seguinte calendário:

DATA	NOME DO EVENTO	PROMOTOR	ORGANIZADOR	LOCAL
12/fev	Estoril Test Day I	CRM MOTORSPORT	MCE	Circuito do Estoril
14/mai	Estoril Test Day II	CRM MOTORSPORT	MCE	Circuito do Estoril
25/jun	Estoril Test Day III	CRM MOTORSPORT	MCE	Circuito do Estoril

- 2.2** A Comissão Organizadora do Estoril Test Day reserva-se o direito de modificar o presente calendário, substituindo, suprimindo, anulando ou alterando a data de qualquer dos eventos.

### Art. 3º - INSCRIÇÃO

- 3.1** A inscrição no Estoril Test Day deverá ser feita através do email [geral@crm-motorsport.com](mailto:geral@crm-motorsport.com), com o devido preenchimento do formulário de inscrição e pagamento da respectiva taxa de associada ao nível em que se insere para o **IBAN 0035 0396 0022 3393 7306 1**.
- 3.2** A inscrição só será aceite mediante a introdução de todos os dados pedidos e após o envio do respetivo comprovativo de pagamento para [geral@crm-motorsport.com](mailto:geral@crm-motorsport.com).
- 3.3** Após o recebimento dos dados referidos no artigo 3.1, a confirmação da inscrição será feita para o endereço electrónico de cada participante.
- 3.4** Adicionalmente, cada participante poderá ainda inscrever-se presencialmente no fim-de-semana do evento na loja do Motor Clube do Estoril que se encontra por baixo da Bancada A do Circuito do Estoril, mediante disponibilidade.

# CRM TEST DAY



## Regulamento Desportivo



### Art. 4º – FORMATO

- 4.1** O Estoril Test Day é um dia de Testes desportivos, organizado desde 2011 pela CRM Motorsport em parceria com o Motor Clube do Estoril e o Circuito do Estoril. Tem como principal objetivo proporcionar a equipas um ambiente seguro e propício para treinarem.
- 4.2** Nos dias do Estoril Test Day, os participantes são agrupados de acordo com o tipo de viaturas que inscrevam.
- 4.5** A atribuição de categoria a cada carro estará sempre sujeita à aprovação da organização, reservando-se ainda o direito de atribuir a categoria que achar indicada para a viatura.
- 4.6** Todos os veículos deverão apresentar bom estado de conservação e manutenção, de forma a poderem circular sem pôr em perigo a participação dos restantes concorrentes.
- 4.7** Cada inscrição no Estoril Test Day inclui o acesso ao paddock de 1 piloto, 1 carro (pista), 1 viatura de assistência, 2 acompanhantes (mecânicos e/ou outros) e a oferta de box para grupos com 6 inscritos.
- 4.8** Cada inscrito tem direito a um lugar numa box partilhada ou aquirir uma box em exclusivo, piloto extra, bilhete público e parques paddock auto e moto.
- 4.9** De modo a garantir a sua segurança e a do evento, qualquer viatura inscrita pode ser submetida a uma inspeção técnica em cada evento do Estoril Test Day.

### Art. 5º – REGULAMENTO

- 5.1** Ao inscrever-se, cada participante confirma que aceita o regulamento e briefing associados ao Estoril Test Day e descritos no ANEXO I deste regulamento.
- 5.2** De cariz **obrigatório**, é da competência de cada participante cumprir as seguintes regras do regulamento do Estoril Test Day, nomeadamente:
  - 5.2.1** Colar o autocolante de acesso à pista, fornecido pela Organização, no canto superior esquerdo do vidro pára-brisas ou do lado esquerdo da viatura, em lugar visível, caso não tenha pará-brisas.
  - 5.2.2** Utilizar a pulseira de piloto e de co-piloto (quando aplicável) e ter o gancho de reboque colocado no carro.
  - 5.2.3** Utilizar capacete (condutor e passageiro) e luvas adequadas à prática de automobilismo ou motociclismo, bem como cinto de segurança em todas as categorias. Nota: capacetes de skate ou de bicicleta não são permitidos.

# CRM TEST DAY



## Regulamento Desportivo



**5.2.4** Respeitar as bandeiras, os limites de velocidade definidos para a circulação no paddock (15 km/h) e pitlane (60 km/h) e as indicações dos comissários de pista e elementos da Organização.

**5.3** Mais se informa que cada participante está **proibido** de:

**5.3.1** Discutir travagens, ultrapassar em curva e dificultar a ultrapassagem dos concorrentes mais rápidos.

**5.3.2** Fazer drift, exceto por condutores devidamente autorizados por escrito pela Organização.

**5.3.3** Sair das boxes de marcha-atrás. Poderá sair de marcha-atrás, desde que empurrado à mão e em segurança.

**5.3.4** Parar no corredor de circulação do pit-lane.

### **Art. 6º – ADMISSÃO EM PISTA**

**6.1** Participantes com idade superior a 16 anos, detentores de Licença Nacional G "Track Day" ou superior emitida pela FPAK.

### **Art. 7º – HORÁRIO**

**7.1** Em cada evento do Estoril Test Day, será publicado um horário que agrupará os concorrentes pelos diversos níveis, sujeito a alterações por parte da Organização.

### **Art. 8º – COMPORTAMENTO E CONDUTA DOS PARTICIPANTES**

**8.1** Qualquer participante com uma conduta ou ação antidesportiva ou falta de "fair play" será automaticamente impedido de participar nos eventos do Estoril Test Day. A organização reserva-se o direito de impedir de participar qualquer participante, sem que para tal tenha de apresentar qualquer tipo de justificação.

### **Art. 9º – RESPONSABILIDADE DOS PARTICIPANTES**

**9.1** O facto de se encontrarem segurados por danos próprios não escusa os participantes da sua responsabilidade em pista no cumprimento do briefing e regulamento do Estoril Test Day, nem exclui a possibilidade de terem de vir a compensar monetariamente a Organização por danos materiais causados no Circuito do Estoril em caso de acidente. Sempre que se apurar que estes ultrapassam o valor de 5.000 euros, e/ou que o dano causado se deve a comportamento incorreto ou conduta anti-desportiva, ser-lhes-á cobrada uma franquia no valor de 1.500 euros.

# CRM

## TEST DAY



### Regulamento Desportivo



#### ANEXO I



REGRAS	PENALIZAÇÕES	BANDEIRAS
<p>Aplicação do autocolante de acesso à pista no canto superior esquerdo do vidro pará-brisa</p> <p>Utilização obrigatória da pulseira de piloto</p> <p>Utilização obrigatória do cinto de segurança</p> <p>Utilização obrigatória do gancho de reboque</p> <p>Utilização obrigatória de capacete – condutor e passageiro</p> <p>Velocidade máxima no paddock: 15 km/h</p> <p>Velocidade máxima no pit lane: 60km/h</p> <p>Qualquer tipo de comportamento que a Organização considere perigoso ou incorreto, sendo que é:</p> <p>Proibido fazer drift</p> <p>Proibido ultrapassar em curva</p> <p>Proibido disputar travagens</p> <p>Proibido desrespeitar as bandeiras</p> <p>Proibido desrespeitar os restantes participantes</p> <p>Proibido dificultar a ultrapassagem dos concorrentes mais rápidos</p> <p>Proibido sair das boxes de marcha-atrás</p> <p>Proibido parar no corredor de circulação do pit-lane para troca de condutor/acompanhante;</p> <p><b>NOTA:</b> a manobra de ultrapassagem deverá ser feita em segurança e mediante o seguinte critério – o concorrente mais lento nunca se desvia da trajetória ideal, devendo o concorrente mais rápido olhar para os retrovisores antes de sair da linha de trajetória ideal para confirmar que não vem alguém mais rápido a ultrapassá-lo.</p>	<p><b>ACESSO INTERDITO À PISTA ENQUANTO A SITUAÇÃO NÃO FOR REGULARIZADA</b></p> <p><b>1.º OCORRÊNCIA:</b> 10 MINUTOS DE PENALIZAÇÃO NA SESSÃO SEGUINTE</p> <p><b>2.º OCORRÊNCIA:</b> EXCLUSÃO DO EVENTO</p>	<p><b>BANDEIRA VERDE</b> Informa que o perigo passou e a pista está livre para competição</p> <p><b>BANDEIRA VERMELHA</b> Corrida ou sessão interrompida</p> <p><b>BANDEIRA AZUL</b> Está prestes a ser "dobrado" e por isso deve facilitar a passagem</p> <p><b>BANDEIRA AMARELA</b> Alerta que ocorreu um qualquer problema na pista não pode ultrapassar e deve reduzir a velocidade</p> <p><b>BANDEIRA PRETA E BRANCA</b> Advertência antes da amostragem da bandeira preta</p> <p><b>BANDEIRA PRETA</b> Exclusão do evento. Deverá dirigir-se para o pit lane</p> <p><b>BANDEIRA PRETA COM DISCO LARANJA</b> O veículo apresenta algum tipo de problema ou avaria mecânica. Carece de intervenção imediata e deverá por isso ser immobilizado ou dirigir-se de imediato para o pit lane</p> <p><b>BANDEIRA AMARELA E VERMELHA</b> Zona de Perigo. Pista suja ou com baixa aderência. Poderá verificar-se a presença de óleo ou de outros elementos</p> <p><b>BANDEIRA XADREZ</b> Fim de sessão</p>

#### REGRAS DE FUNCIONAMENTO DO PADDOCK, PILANE, BOXES E MURO DAS BOXES

Obrigatório colocar capacete no condutor e passageiro	Obrigatório colocar cinto no condutor e passageiro	Obrigatório colocar gancho de reboque	Proibido fumar nos boxes, pit lane e muro das boxes	Proibido ingerir bebidas alcoólicas pelos condutores	Proibido o acesso de animais ao muro das boxes e pit lane	Proibido o acesso de menores de 16 anos ao muro das boxes e pit lane	Proibido beber ou comer no muro das boxes	Proibido beber ou comer no muro das boxes	Proibido exceder os 15 km/h no Paddock