



Regulamento Desportivo



Atualizado em 16.05.2025

VISA FPAK nº 649/EED/2025

Emitido em: 28/01/2025



Art. 1º – ORGANIZAÇÃO

- 1.1** A CRM Motorsport, Lda. em colaboração com o Motor Clube do Estoril (MCE), devidamente autorizados pela Federação Portuguesa de Automobilismo e Karting (FPAK), organiza uma manifestação desportiva reservada, sem carácter competitivo, denominada “Estoril Experience Day”.
- 1.2** Todos os condutores/pilotos do Estoril Experience Day terão obrigatoriamente que ser detentores de:
- Licença Nacional G “TrackDay” ou superior emitida pela FPAK;
 - Autorização de participação (maiores de idade e mediante apresentação de Termo de Responsabilidade).
- 1.3** Todos os acompanhantes (limitado a 1 por carro) do Estoril Experience Day não detentores de licenças FPAK terão de solicitar a Autorização de Participação e de ter, no mínimo, 16 anos de idade, sendo obrigatório apresentar Termo de Responsabilidade (isenta Atestado Médico) e Termo de Responsabilidade de Menores, devidamente assinados presencialmente pelos dois progenitores, ou tendo as assinaturas reconhecidas por Notário ou Advogado.
- 1.4** A Licença de “Track-Day” está isenta de boletim médico anual, mas carece de um termo de responsabilidade preenchido e assinado pelo participante. Terá um custo anual de 30 euros + 12 euros (seguro), tendo validade até 31 de Dezembro do ano em curso.





Regulamento Desportivo



1.5 Ao seguro obrigatório poderão (opção do próprio) ser adicionadas mais coberturas, com o respetivo aumento do prémio, conforme condições particulares descritas no link presente no artigo 1.8 deste regulamento.

1.6 A Licença Nacional G “Track-Day” é requerida via digital e diretamente com a FPAK, em <https://www.fpak.pt/documentacao/licencas>

1.7 Caso o participante pretenda participar em apenas um evento, poderá solicitar a emissão de uma autorização de participação junto do MCE. Neste caso, a autorização de participação será válida por apenas 1 dia, ao passo que a Licença FPAK de “Track-Day” valida o seguro para o ano inteiro.

Custo da autorização:

- **30€** (não inclui repatriamento)

1.8 As condições acima descritas podem ser consultadas nos links abaixo:

Condições Particulares Seguro Acidentes Pessoais:

<https://tinyurl.com/az9tan3z>

Condições Particulares Seguro Responsabilidade Civil:

<https://tinyurl.com/3ur22tbw>

Termo de Responsabilidade:

<https://tinyurl.com/wmud973d>

Tabela de Seguros Acidentes Pessoais:

<https://tinyurl.com/cchstu7z>

Tabela de Licenças Desportivas:

<https://tinyurl.com/3wvv7cek>





Regulamento Desportivo



- 1.9** *Todos os eventos do Estoril Experience Day são promovidos pela CRM Motorsport e coordenados desportivamente e operacionalmente pelo MCE, garantindo aos seus participantes todas as medidas de segurança necessárias à sua realização, nomeadamente a presença de comissários, reboques, 'rescues', médicos, paramédicos, bombeiros e elementos da GNR, entre outros.*
- 1.10** *Não poderá ser reclamada ou exigida à Organização ou aos seus Patrocinadores e Parceiros qualquer responsabilidade por eventuais lesões pessoais ou materiais, onde se inclui a viatura utilizada, que qualquer participante venha a sofrer.*
- 1.11** *Os casos não previstos neste Regulamento, assim como todas as dúvidas originadas pela sua interpretação, serão analisados e decididos pela Comissão Organizadora dos eventos do Estoril Experience Day.*



**ESTORIL
EXPERIENCE
DAY**



Regulamento Desportivo



Art. 2º - CALENDÁRIO

2.1 O número de eventos que integram o “Estoril Experience Day 2025” é de **seis (6)** que se desenrolam de acordo com o seguinte calendário:

DATA	NOME DO EVENTO	PROMOTOR	ORGANIZADOR	LOCAL
23/fev	Estoril Experience Day I	CRM MOTORSPORT	MCE	Circuito do Estoril
23/mar	Estoril Experience Day II	CRM MOTORSPORT	MCE	Circuito do Estoril
01/jun	Estoril Experience Day III	CRM MOTORSPORT	MCE	Circuito do Estoril
06/juL	Estoril Experience Day IV	CRM MOTORSPORT	MCE	Circuito do Estoril
19/out	Estoril Experience Day V	CRM MOTORSPORT	MCE	Circuito do Estoril
09/nov	Estoril Experience Day VI	CRM MOTORSPORT	MCE	Circuito do Estoril



Regulamento Desportivo



- 2.2** A Comissão Organizadora do Estoril Experience Day reserva-se o direito de modificar o presente calendário, substituindo, suprimindo, anulando ou alterando a data de qualquer dos eventos.

Art. 3º – INSCRIÇÃO

- 3.1** A inscrição no Estoril Experience Day deverá ser feita através do site **www.estorilexperienceday.com**, com o devido preenchimento do formulário de inscrição e pagamento da respectiva taxa de associada ao nível em que se insere para o **IBAN 0035 0396 0022 3393 7306 1**.
- 3.2** A inscrição só será aceite mediante a introdução de todos os dados pedidos e após o envio do respetivo comprovativo de pagamento para **geral@crm-motorsport.com**.
- 3.3** Após o recebimento dos dados referidos no artigo 3.1, a confirmação da inscrição será feita para o endereço electrónico de cada participante.
- 3.4** Adicionalmente, cada participante poderá ainda inscrever-se presencialmente no fim-de-semana do evento na loja do Motor Clube do Estoril que se encontra por baixo da Bancada A do Circuito do Estoril, mediante disponibilidade.

Art. 4º – FORMATO

- 4.1** O Estoril Experience Day é um encontro motorizado de automóveis, organizado desde 2011 pela CRM Motorsport em parceria com o Motor Clube do Estoril e o Circuito do Estoril. Tem como principal objetivo proporcionar a apaixonados por velocidade a utilização dos seus veículos numa infraestrutura apropriada para o efeito, em segurança e na companhia dos seus familiares e amigos.



Regulamento Desportivo



- 4.2** Nos track-days do Estoril Experience Day, os participantes são agrupados de acordo com a relação peso/potência das suas viaturas, a forma mais equilibrada de garantir a segurança de todos.
- 4.3** De modo a calcular a relação peso/potência do seu carro, cada inscrito deve dividir o peso do veículo pela potência do mesmo (Ex: 900kg/100 cv = 9 kg/cv).
- 4.4** O valor de marca, comercial ou histórico do veículo poderá influenciar a atribuição de categoria.
- 4.5** A atribuição de categoria a cada carro estará sempre sujeita à aprovação da organização, reservando-se ainda o direito de atribuir a categoria que achar indicada para a viatura.
- 4.6** Todos os veículos deverão apresentar bom estado de conservação e manutenção, de forma a poderem circular sem pôr em perigo a participação dos restantes concorrentes.
- 4.7** Cada inscrição no “Estoril Experience Day” inclui o acesso ao paddock de 1 piloto, 1 carro (pista), 1 viatura de assistência, 2 acompanhantes (mecânicos e/ou outros) e a oferta de box para grupos com 6 inscritos.
- 4.8** Cada inscrito pode ainda adquirir box partilhada ou em exclusivo, piloto extra, co-piloto, bilhete público e parques paddock auto e moto.
- 4.9** Dependendo dos eventos e categorias, cada cliente pode adquirir duas (“manhã” ou “tarde”) ou quatro (“dia”) sessões de 20 ou 30 minutos de tempo de pista.



Regulamento Desportivo



4.9.1 Os participantes no Estoril Experience Day podem se inscrever nos seguintes níveis:

Nível 1: para iniciantes em track-days e participantes com viaturas cuja relação peso/potência seja igual ou superior a 7,5 kg por cv

Nível 2: para participantes com viaturas cuja relação peso/potência seja entre 7,5 kg e 6,0 kg por cv.

Nível 3: para participantes com viaturas cuja relação peso/potência seja entre 6,0 kg e igual ou inferior a 4,5 kg por cv.

Exclusive: limitada a 25 carros e indicada para detentores de GT's ou automóveis exclusivos com relação peso/potência inferior a 5,0 kg por cv.

Competição: limitada a 25 carros e reservada a viaturas de competição com roll-bar.

4.10 De modo a garantir a sua segurança e a do evento, qualquer viatura inscrita pode ser submetida a uma inspeção técnica em cada evento do Estoril Experience Day.



Regulamento Desportivo



Art. 5º – REGULAMENTO

- 5.1** Ao comprar na nossa loja online, cada participante confirma que aceita o regulamento e briefing associados ao Estoril Experience Day e descritos no ANEXO I deste regulamento.
- 5.2** De cariz **obrigatório**, é da competência de cada participante cumprir as seguintes regras do regulamento do Estoril Experience Day, nomeadamente:
- 5.2.1** Colar o autocolante de acesso à pista, fornecido pela Organização, no canto superior esquerdo do vidro pára-brisas ou do lado esquerdo da viatura, em lugar visível, caso não tenha pára-brisas.
- 5.2.2** Utilizar a pulseira de piloto e de co-piloto (quando aplicável) e ter o gancho de reboque colocado no carro.
- 5.2.3** Utilizar capacete (condutor e passageiro) e luvas adequadas à prática de automobilismo ou motociclismo, bem como cinto de segurança em todas as categorias. Nota: capacetes de skate ou de bicicleta não são permitidos.
- 5.2.4** Respeitar as bandeiras, os limites de velocidade definidos para a circulação no paddock (15 km/h) e pitlane (60 km/h) e as indicações dos comissários de pista e elementos da Organização.
- 5.3** Mais se informa que cada participante está **proibido** de:
- 5.3.1** Discutir travagens, ultrapassar em curva e dificultar a ultrapassagem dos concorrentes mais rápidos.



Regulamento Desportivo



5.3.2 Fazer drift, excepto por condutores devidamente autorizados por escrito pela Organização.

5.3.3 Sair das boxes de marcha-atrás. Poderá sair de marcha-atrás, desde que empurrado à mão e em segurança.

5.3.4 Parar no corredor de circulação do pit-lane para troca de condutor ou acompanhante.

5.3.5 O limite de ruído para a participação no Estoril Experience Day é de 100 db. Medido a 75% da rotação do veículo em questão.

Art. 6º – BRIEFING

6.1 A exemplo de qualquer prova de cariz oficial realizada em circuito, onde nem aos melhores pilotos é-lhes permitido dispensarem o briefing, todos os track-days do Estoril Experience Day requerem aos seus participantes a presença dos mesmos num briefing obrigatório, sempre com a segurança de todos em mente. Nunca é demais visitar estas regras, e é por esse motivo que a Organização as disponibiliza em formato vídeo (no site do Estoril Experience Day e no canal de YouTube da CRM Motorsport) e pdf (no site do Estoril Experience Day).

6.2 Para que os participantes inscritos possam retirar o melhor partido dos track-days do Estoril Experience Day, é ainda essencial que cumpram o código de conduta, bem como o regulamento e regras de segurança. Além de poder influenciar o tempo de cada sessão de forma irrecuperável, o incumprimento do artigo 6.2 poderá determinar a não participação definitiva dos track-days do Estoril Experience Day.



Regulamento Desportivo



Art. 7º – HORÁRIO

- 7.1** *Em cada evento do Estoril Experience Day será publicado um horário que agrupará os concorrentes pelos diversos níveis, sujeito a alterações por parte da Organização.*

Art. 8º – COMPORTAMENTO E CONDUTA DOS PARTICIPANTES

- 8.1** *Qualquer participante com uma conduta ou ação antidesportiva ou falta de “fair play” será automaticamente impedido de participar nos eventos do Estoril Experience Day. A organização reserva-se o direito de impedir de participar qualquer participante, sem que para tal tenha de apresentar qualquer tipo de justificação.*

Art. 9º – RESPONSABILIDADE DOS PARTICIPANTES

- 9.1** *O facto de se encontrarem seguros por danos próprios não escusa os participantes da sua responsabilidade em pista no cumprimento do briefing e regulamento do Estoril Experience Day, nem exclui a possibilidade de terem de vir a compensar monetariamente a Organização por danos materiais causados no Circuito do Estoril em caso de acidente. Sempre que se apurar que estes ultrapassam o valor de 5.000 euros, e/ou que o dano causado se deve a comportamento incorreto ou conduta anti-desportiva, ser-lhes-á cobrada uma franquia no valor de 1.500 euros.*

ESTORIL EXPERIENCE DAY



Regulamento Desportivo



ANEXO I



REGRAS

Aplicação do autocolante de acesso à pista no canto superior esquerdo do vidro pará-brisas

Utilização obrigatória da pulseira de piloto

Utilização obrigatória do cinto de segurança

Utilização obrigatória do gancho de reboque

Utilização obrigatória de capacete — condutor e passageiro

Velocidade máxima no paddock: 15 km/h

Velocidade máxima no pit lane: 60km/h

Qualquer tipo de comportamento que a Organização considere perigoso ou incorreto, sendo que é:

Proibido fazer drift

Proibido ultrapassar em curva

Proibido disputar travagens

Proibido desrespeitar as bandeiras

Proibido desrespeitar os restantes participantes

Proibido dificultar a ultrapassagem dos concorrentes mais rápidos

Proibido sair das boxes de marcha-atrás

Proibido parar no corredor de circulação do pit-lane para troca de condutor/acompanhante;

NOTA: a manobra de ultrapassagem deverá ser feita em segurança e mediante o seguinte critério — o concorrente mais lento nunca se desvia da trajetória ideal, devendo o concorrente mais rápido olhar para os retrovisores antes de sair da linha de trajetória ideal para confirmar que não vem alguém mais rápido a ultrapassá-lo.

PENALIZAÇÕES

ACESSO INTERDITO À PISTA ENQUANTO A SITUAÇÃO NÃO FOR REGULARIZADA

1.ª OCORRÊNCIA:
REDUÇÃO DE 10 MINUTOS NA SESSÃO SEGUINTE

2.ª OCORRÊNCIA:
IMPEDIDO DE PARTICIPAR NO EVENTO

BANDEIRAS



BANDEIRA VERDE
Informa que o perigo passou e a pista está livre para competição



BANDEIRA VERMELHA
Corrida ou sessão interrompida



BANDEIRA AZUL
Está prestes a ser "dobrado" e por isso deve facilitar a passagem



BANDEIRA AMARELA
Alerta que ocorreu um qualquer problema na pista: não pode ultrapassar e deve reduzir a velocidade



BANDEIRA PRETA E BRANCA
Advertência antes da amostragem da bandeira preta



BANDEIRA PRETA
Exclusão do evento. Deverá dirigir-se para o pit lane



BANDEIRA PRETA COM DISCO LARANJA
O veículo apresenta algum tipo de problema ou avaria mecânica. Carece de intervenção imediata e deverá por isso ser imobilizado ou dirigir-se de imediato para o pit lane



BANDEIRA AMARELA E VERMELHA
Zona de Perigo. Pista suja ou com baixa aderência. Poderá verificar-se a presença de óleo ou de outros elementos



Fim de sessão

REGRAS DE FUNCIONAMENTO DO PADDOCK, PITLANE, BOXES E MURO DAS BOXES



Obrigatório colocar capacete no condutor e passageiro



Obrigatório colocar cinto no condutor e passageiro



Obrigatório colocar gancho de reboque



Proibido fumar nas boxes, pit lane e muro das boxes



Proibido ingerir bebidas alcoólicas pelos condutores



Proibido o acesso de animais ao muro das boxes e pit lane



Proibido o acesso de menores de 16 anos ao muro das boxes e pit lane



Proibido beber ou comer no muro das boxes



Proibido exceder os 15 km/h no Paddock



Proibido exceder os 60 km/h no pit lane

