



74º Ralicross / Kartcross Lousada I By **SOMA** GROUP

**Campeonato de Portugal
Ralicross / Kartcross
26 e 27 de Abril 2025**

BRIEFING

Nota: Todos os regulamentos oficiais e particular, sobrepõem-se a qualquer lapso ou eventual imprecisão do presente documento.

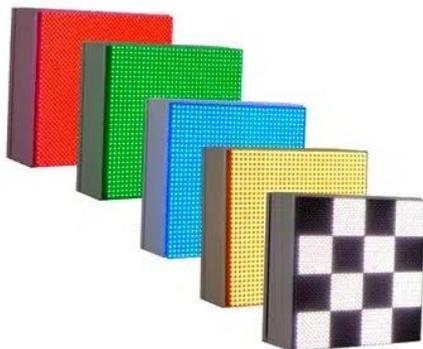
Este "Briefing" insere pontos de referência e de observância para todos os participantes.

Bem-vindos a Lousada, e a Organização do Clube Automóvel de Lousada.

Meu nome é Vítor de Sousa, e serei o Director de Prova neste fim-de-semana.

Toda a informação da direcção da prova aos concorrentes em pista será mostrada no posto da meta.

O Modelo de apresentação de informação aos pilotos poderá ser utilizando um painel eletrónico idêntico ao desenho abaixo ou pela sinalética tradicional de placas e bandeiras.



O meu local de trabalho será na torre do circuito.

DADOS GENÉRICOS

Relembra-se o Art.º 4 das ***Prescrições Específicas de Rallycross, Kartcross 2024***, em que todos os Concorrentes/Condutores participantes nas provas dos Campeonatos, se inscrevem em seu nome e deve assegurar que todas as pessoas que fazem parte da sua equipa respeitam as disposições do **CDI** e seus anexos e as **PGAK**.

Relembra-se que um concorrente possuidor de licença colectiva, não estando presente na prova o seu representante legal para o representar, deve designar por escrito em papel timbrado da firma, com as assinaturas dos sócios com poderes para o acto, o seu representante legal para a prova em referência nos termos do Art.º 4.2 das ***Prescrições Específicas de Rallycross, Kartcross 2025***.

Chamo a atenção a especial atenção para a obrigatoriedade de todos os pilotos serem portadores de toda a documentação quer pessoal, quer respeitante á viatura. A documentação pessoal, tal como licenças, deverão acompanhar sempre o concorrente, condutor e assistentes, nomeadamente nas relações com os oficiais de prova.

Atitudes desleais, incorrectas ou fraudulentas - todas as atitudes tidas por um concorrente ou membros da sua equipa, serão julgadas pelo CCD

que pronunciará toda a eventual penalidade prevista nos Art.º 12.3 e 12.4 do CDI, e do Art.º7.6 das *Prescrições gerais de Automobilismo e Karting*

Solicito a vossa atenção aos deslocamentos feitos no recinto desportivo fora da pista que deverá ser feito com velocidade moderada tendo em atenção a circulação de peões nessas áreas. A infracção a esta disposição implicará sanções que poderão ir até á exclusão do evento.

Relembro também que abastecimento de combustíveis e lubrificantes deverá ser feito no parque de concorrentes o paddock, no local indicado na Planta Geral do Circuito, do Regulamento Particular da Prova.

Recomendo ainda que as equipas tenham um extintor de reserva suplementar de 5kg no mínimo na vossa zona do paddock.

DESENVOLVIMENTO DA PROVA

Sábado

1 Sessão de treinos livres (Para reconhecimento do novo traçado)

Briefing

1 Sessão de treinos livres

1 Sessão de treinos cronometrados

1ª Corrida de qualificação

Domingo

Warm up

2ª Corrida de qualificação

3ª Corrida de qualificação

4ª Corrida de qualificação (Se aplicável)

Corridas Meias-finais

Corridas finais

HORÁRIO

Ter atenção aos horários estabelecidos para as vossas categorias e cumprir. Os atrasos podem ser sancionados com penas a aplicar pelos **Comissários Desportivos** podendo mesmo ir até ao impedimento de participar em treinos ou corridas.

ORDEM DAS CATEGORIAS

A ordem estabelecida por categorias para corridas de qualificação, corridas Meias-finais e corridas finais está definida no regulamento particular da prova e será a seguinte:

Iniciados Rallycross

Nacional 2RM

Kartcross

Super Cars

S1600

CREDENCIAIS

Chamo a atenção a todos os elementos da equipa que devem ostentar as credenciais que vos foram fornecidas, e as Vossas licenças de forma bem visível para poderem ter acesso aos locais a que tem direito.

BANDEIRAS

Devem respeitar sempre a sinalização por bandeiras, o desrespeito pelas mesmas implica sanções a aplicar pelo **CCD** e poderá ir até á desqualificação.

Destaco as mais importantes que implicam directamente com a segurança da prova, sejam as bandeiras amarela e vermelha que ao serem exibidas os pilotos deverão reduzir a velocidade e prepararem-se para parar se assim for indicado.



Bandeira vermelha – mostrada agitada, indica que a corrida foi interrompida, devendo os pilotos reduzir substancialmente a velocidade e seguir o traçado até indicação para parar.



Bandeira amarela – esta bandeira será mostrada agitada no posto anterior ao incidente, e está interdita a ultrapassagem até transpor completamente o obstáculo.



2 Bandeiras amarelas – se forem mostradas 2 bandeiras amarelas agitadas em simultâneo, indica um acidente ou obstáculo tal como o item anterior, mas a obstrução da pista será na Vossa trajectória de corrida ou a pista poderá estar substancialmente obstruída. Devem proceder como no item anterior, mas devem estar preparados porque poderá ser necessário parar.



Bandeira preta e branca – esta bandeira mostrada apenas na linha de meta é mostrada fixa acompanhada pelo nº do piloto infractor e indica que esse piloto está a praticar condução antidesportiva pelo que deverá rapidamente corrigir a sua condução de modo a não ser penalizado.



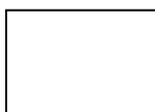
Bandeira preta – quando mostrada fixa com a placa com o nº de competição do piloto, seja nos treinos ou corridas de qualificação, esse piloto deverá no final dessa volta sair da pista e dirigir-se ao paddock. Se a mostragem for nas corridas finais, o piloto deve dirigir-se directamente para o parque fechado. Esta bandeira será exibida durante 2 voltas. Em qualquer das situações o piloto deve dirigir-se ao Director de Prova a fim de ser informado do motivo da mostragem desta bandeira.



Bandeira amarela com riscas vermelhas – quando exibida no modo fixo, indica aos pilotos que as condições do piso foram alteradas indicando falta de aderência seja por derrames de lubrificantes ou rega da pista, esta bandeira no caso da rega da pista será apresentada apenas na 1ª volta dessa corrida.



Bandeira azul – está prevista a utilização desta bandeira nas provas de Rallycross, Kartcross, esta bandeira quando mostrada agitada indica ao piloto que está prestes a ser ultrapassado por uma viatura mais rápida que o pretende fazer.



Bandeira branca – é mostrada agitada sempre que circule na pista um veículo em marcha lenta.



Bandeira preta com círculo laranja – esta bandeira mostrada fixa acompanhado do nº do piloto, indica ao mesmo que a sua viatura está com problemas mecânicos que podem colocar em risco a segurança, quer a sua quer a terceiros. Após a mostragem desta bandeira o piloto deve-se dirigir ao seu paddock para resolver a avaria, não podendo voltar á pista sem consentimento do comissário técnico chefe.



Bandeira de xadrez – indica o final da corrida, treino ou Warm up após a mostragem desta bandeira, os pilotos devem reduzir a velocidade, cumprir a volta de desaceleração, e seguir as indicações dos comissários de pista.

CUIDADOS PARTICULARES A OBSERVAR NESTE CIRCUITO

O percurso será feito no sentido dos ponteiros do relógio de acordo com a sua homologação, sendo proibido circular ou fazer manobras em sentido contrário.

A Pole Position é do lado direito da grelha de partida.

Tratando-se de um circuito redesenhado, os pilotos na primeira abordagem á pista devem observar novos pontos de referência e ter em especial atenção, o salto na subida após a curva 1, e a nova chicane na descida após a curva 2. Também devem observar a inclinação positiva na curva parabólica a seguir á chicane. A abordagem da entrada e saída da Joker Lap também deve ser alvo de atenção.

Durante os treinos livres, treinos cronometrados, Warm Up, corridas de qualificação, corridas meias-finais e corridas finais, é proibido fazer simulações de arranque ou manobras de ziguezague.

Na primeira sessão de adaptação á pista no sábado de manhã, não estão permitidas simulações de arranque.

Na primeira sessão de treinos livres os pilotos tem uma janela de tempo prevista no horário da prova, e assim os pilotos podem cumprir séries de 3 voltas ao traçado.

Os pilotos podem fazer simulação de arranque apenas no início da sua sessão de Treinos Livres 2. De acordo com Art.20.3.1b das *Prescrições Específicas de Rallycross, Kartcross 2025*.

Os pilotos para sair da pista devem sair no fim da curva 1.

Se uma viatura tiver problemas mecânicos graves, durante os treinos ou corridas, devem abandonar a pista logo que possível, podem faze-lo pelas várias escapatórias existentes no circuito ou posto 9, pelo lado esquerdo da pista dirigindo-se á zona onde se encontram as viaturas de emergência cumprindo sempre as indicações dos comissários de pista no local.

Devem sempre observar que a vossa saída da pista ou paragem reúna as condições de segurança necessárias para o fazer e devem acatar as indicações dos comissários no local.

Se a vossa viatura se imobilizar e não tiverem condições para a levar para o paddock, deverão procurar uma posição que não impeça o andamento nem represente perigo para os restantes pilotos.

Antevendo eventuais situações de ultrapassagens deverão ter em atenção aos espelhos retrovisores e às bandeiras azuis.

De acordo com Art.20.6.1 das Prescrições Específicas de Rallycross, Kartcross 2025 “Manobras Antidesportivas”, estão totalmente interditas manobras susceptíveis de prejudicar outros pilotos tais como:

TOQUES, EMPURRÕES, MAIS DO QUE UMA MUDANÇA DE DIRECÇÃO PARA EVITAR ULTRAPASSAGENS, CONCENTRAÇÃO VOLUNTÁRIA DE VEICULOS PARA BLOQUEAR OUTRO PILOTO, MUDANÇAS ANORMAIS DE DIRECÇÃO, CONDUÇÃO ANTI-DESPORTIVA, MANOBRAS DE DERRAPAGEM (PIÕES)

CHAMO A ATENÇÃO PARA O CUMPRIMENTO DO ANEXO L AO CDI, NO CAPÍTULO V “CÓDIGO DE CONDUTA EM CIRCUITOS OFFROAD” E EM ESPECIAL AO SEU ARTIGO 2 “ULTRAPASSAGENS, CONTROLO DO VEÍCULO E LIMITES DA PISTA “.

Conforme previsto nos Art.º 20.12 das **Prescrições Específicas de Rallycross, Kartcross 2025** de acordo com detalhe do **Regulamento Particular da Prova, artº18.1**, após a conclusão das corridas finais podem efectuar manobras de derrapagem (piões) apenas na Curva 1, e serão feitas individualmente sob a supervisão dos comissários no local, pelo que devem acatar prontamente as indicações destes.

ENTRADA EM PISTA

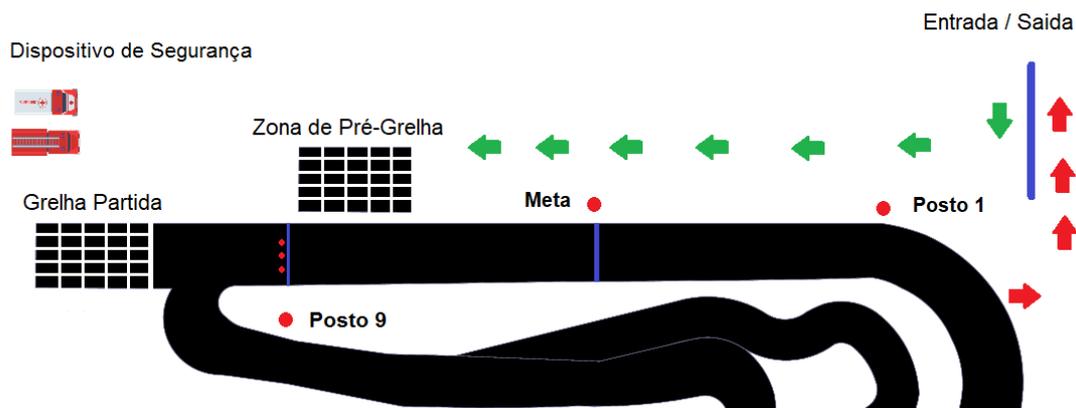
Antes de entrar em pista deverão verificar se o vosso equipamento de protecção individual está completo e em conformidade com o Artigo 11.2 das PGAK.

Deverão os **NUMEROS DE COMPETIÇÃO** estar em bom estado e colocados visivelmente conforme regulamento.

Relembro ainda que é proibida a utilização de joalharia sob a forma de *piercings*, ou outro do tipo colar em volta do pescoço durante qualquer competição podendo os mesmos ser controlados até ao momento da partida de acordo com o Artigo 11.6 das PGAK.

PRÉ-GRELHA

Devem dirigir-se atempadamente para a pré-grelha entrando no circuito a partir do paddock, de acordo com o croquis abaixo.



Na pré-grelha deverão acatar as indicações dos comissários que irão colocar-vos em formação.

É estritamente proibido a presença de assistentes para além da placa “Fim de zona de Pré-grelha”, pelo que para evitar possíveis transtornos, não permitam que os vossos assistentes acedam a essa zona.

O acesso á pré-grelha encerra 5' (cinco minutos) antes da hora dos treinos livres/Cronometrados, corridas de qualificação, e corridas finais.

Todos os pilotos serão avisados por divisões através do sistema de sonoro, atempadamente, para se deslocarem para a pré-grelha.

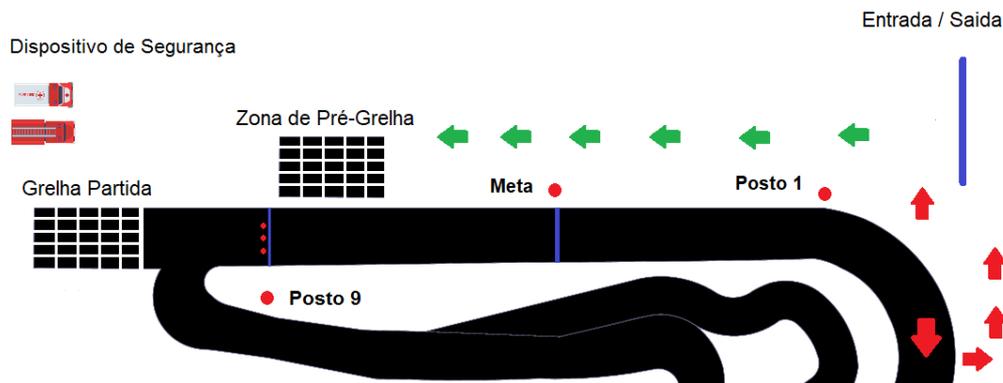
TREINOS LIVRES

2 sessões de treinos Livres

1ª Sessão em Séries com 3 Voltas com a janela de tempo prevista no horário da prova onde os pilotos podem entrar em pista mais do que uma vez dentro dessa janela de tempo, para o Campeonato Portugal Ralicross/ Kartcross. Esta sessão serve para os pilotos terem o primeiro contacto com o traçado totalmente renovado.

Na primeira sessão de adaptação á pista no sábado de manhã, não estão permitidas simulações de arranque.

Se um piloto pretender repetir a 1ª sessão de treinos poderá voltar a fazê-lo dentro da janela de tempo, para isso poderá dirigir-se novamente á pré-grelha sem sair do circuito conforme croquis abaixo.



2ª Sessão para cada piloto, distribuídos em Séries com 5 Voltas para o Campeonato Portugal Ralycross/ Kartcross.

(conforme previsto nos *Regulamentos do Campeonato Portugal de Ralycross 2025, Regulamento do Campeonato Portugal de Kartcross 2025*)

Utilização da Joker Lap é livre.

TREINOS CRONOMETRADOS

1 Sessão única para cada Condutor de 5 Voltas sendo a 1ª de lançamento e das 4 restantes registados os melhores tempos de cada Condutor.

(conforme previsto nos *Regulamentos do Campeonato Portugal de Ralycross 2025, Regulamento do Campeonato Portugal de Kartcross 2025*)

Utilização da Joker Lap é livre.

WARM UP

1 Sessão única para cada Condutor distribuídos em Séries com 3 Voltas.

(conforme previsto nos *Regulamentos do Campeonato Portugal de Ralycross 2025, Regulamento do Campeonato Portugal de Kartcross 2025*)

Utilização da Joker Lap é livre.

CORRIDAS DE QUALIFICAÇÃO

3 Corridas de 5 Voltas

4ª Corrida (se aplicável) de 5 Voltas

(conforme previsto no *Regulamento do Campeonato Portugal de Ralycross / Iniciação Ralycross 2025*)

3 Corridas de 6 Voltas

(conforme previsto no *Regulamento do Campeonato Portugal de Kartcross 2025*)

Joker Lap obrigatória.

CORRIDAS MEIAS FINAIS

2 Meias-Finais A e B, (se aplicável) de 7 Voltas

(conforme previsto no *Regulamento do Campeonato Portugal de Rallycross / Iniciação Rallycross 2025*)

Joker Lap obrigatória.

CORRIDAS FINAIS C, B e A

1 Corrida Final C, e uma corrida Final B (se aplicável) de 8 Voltas

1 Corrida Final A de 8 Voltas

(conforme previsto no *Regulamento do Campeonato Portugal de Kartcross 2025*)

Joker Lap obrigatória.

CORRIDAS FINAIS

1 Corrida final de 7 Voltas

(conforme previsto no *Regulamento do Campeonato Portugal de Rallycross / Iniciação Rallycross 2025*)

Joker Lap obrigatória.

PARTIDA

Durante a formação da grelha e o procedimento de partida, os semáforos vermelhos estarão permanentemente ligados, quando a grelha estiver formada um comissário mostrará no final da grelha uma bandeira verde, para me informar que a grelha está pronta se estiverem reunidas as condições para o procedimento de partida, então darei indicação para um comissário atravessar na frente da grelha exibindo uma bandeira vermelha fixa e erguida, de seguida será mostrada a placa indicativa de 5 segundos na meta, esgotado o tempo, as **luzes vermelhas apagam-se, acendem a verdes dando assim início á prova.**

O semáforo é idêntico ao da figura abaixo.



CORREDORES DE PARTIDA

Pintados no solo conforme art.º 27.1.2.1 das **Prescrições Específicas de Rallycross, Kartcross 2025**, não podem ser transpostos no procedimento de partida, sob pena de penalização em tempo de 3 Segundos, podendo ir de acordo com a gravidade até á desqualificação.

FALSAS PARTIDAS

Se ocorrer uma falsa partida, será mostrada na meta uma placa com a indicação de **Falsa Partida** e uma placa com número do concorrente que cometeu a falsa partida, devendo este ser cumprir uma passagem extra de Joker Lap.

JOKER LAP

Para os campeonatos de Portugal de Rallycross, Rallycross Iniciação, Kartcross, os concorrentes podem utilizar livremente a Joker Lap nos treinos livres/cronometrados e Warm Up, conforme indicado acima.

Nas corridas de qualificação, corridas meias-finais e corridas finais, os concorrentes terão de **cumprir uma passagem** por este percurso.

Neste circuito não é permitido a entrada na Joker Lap na 1ª volta das corridas de qualificação, corridas meias-finais e corridas finais, conforme art.º 6.7.2.1 das PERxKx, e art.º 9.1 do Regulamento Particular da Prova.

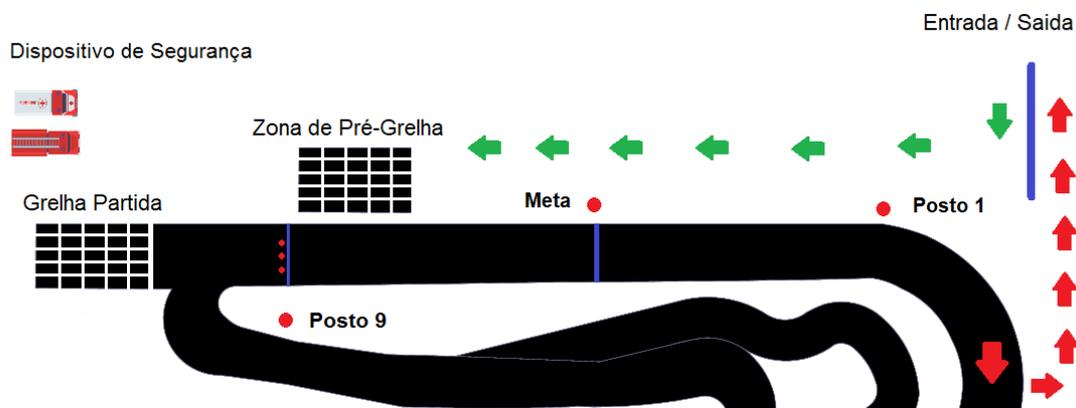
Os pilotos que não cumprirem uma passagem pela Joker Lap nas corridas de qualificação, corridas meias finais e corridas finais, terão uma penalização de 30 segundos a adicionar ao seu tempo total da corrida.

Quando entenderem fazer a passagem pela Joker Lap, deverão entrar no início corredor de Joker Lap, marcado com uma **linha amarela** no solo (**Linha de Joker Lap**). É proibido transpor esta linha para aceder á Joker Lap, conforme art.º 6.5 das PERxKx,

FINAL DE TREINOS, E CORRIDAS QUALIFICAÇÃO E FINAIS

No final de sessão de treinos ou corridas, os pilotos deverão respeitar as indicações dos comissários desacelerando após a linha de meta.

Não haverá volta de desaceleração pelo que os pilotos após a bandeira de xadrez sairão no final da curva 1 (ver croquis abaixo) para o paddock conforme indicação dos comissários no local. Após as corridas finais, devem os pilotos dirigir-se para o Parque Fechado. (Ver localização em Mapa geral da Pista).



REGULAMENTAÇÃO

Toda a regulamentação dos campeonatos em assunto e da prova da Taça de Portugal encontra-se disponível no site da **FPAK**, a regulamentação específica desta prova está no documento o **Regulamento Particular da Prova**.

CÓDIGO DE SUSTENTABILIDADE AMBIENTAL

Chamo a atenção para serem observadas as indicações dadas aos concorrentes no **CÓDIGO DE SUSTENTABILIDADE AMBIENTAL FPAK** publicado na regulamentação da FPAK, assim devem ter especial cuidado com os resíduos produzidos e a forma de os colocar nos respectivos recipientes, ter em atenção aos derrames acidentais de fluidos, e usarem meios para que estes a acontecerem não entrem em contacto com o solo. No final do evento o Vosso lugar no paddock deverá ficar limpo de quaisquer resíduos.

COMPORTAMENTO E CONDUTA

Os campeonatos em assunto e a prova da Taça de Portugal são actividades desportivas ou de lazer praticadas sob a jurisdição da **FPAK**, pelo que é exigido a todos os concorrentes e respectivas equipas um comportamento e atitude correctas de acordo com o código de boas condutas para os Organizadores e Oficiais de prova.

É nossa intenção cumprir e fazer cumprir este normativo, faça-o também com cada um dos elementos das equipas presentes. Todos ficaremos a ganhar.

RECLAMAÇÕES

No caso de algum concorrente querer apresentar alguma reclamação deverá dirigir-se aos Relações com os Concorrentes e seguir as instruções que lhes forem dadas.

PARQUE FECHADO

Após as corridas finais as viaturas quando forem para parque fechado, devem os condutores colocar a viatura em segurança conforme indicações dadas no local e abandonar rapidamente o local.

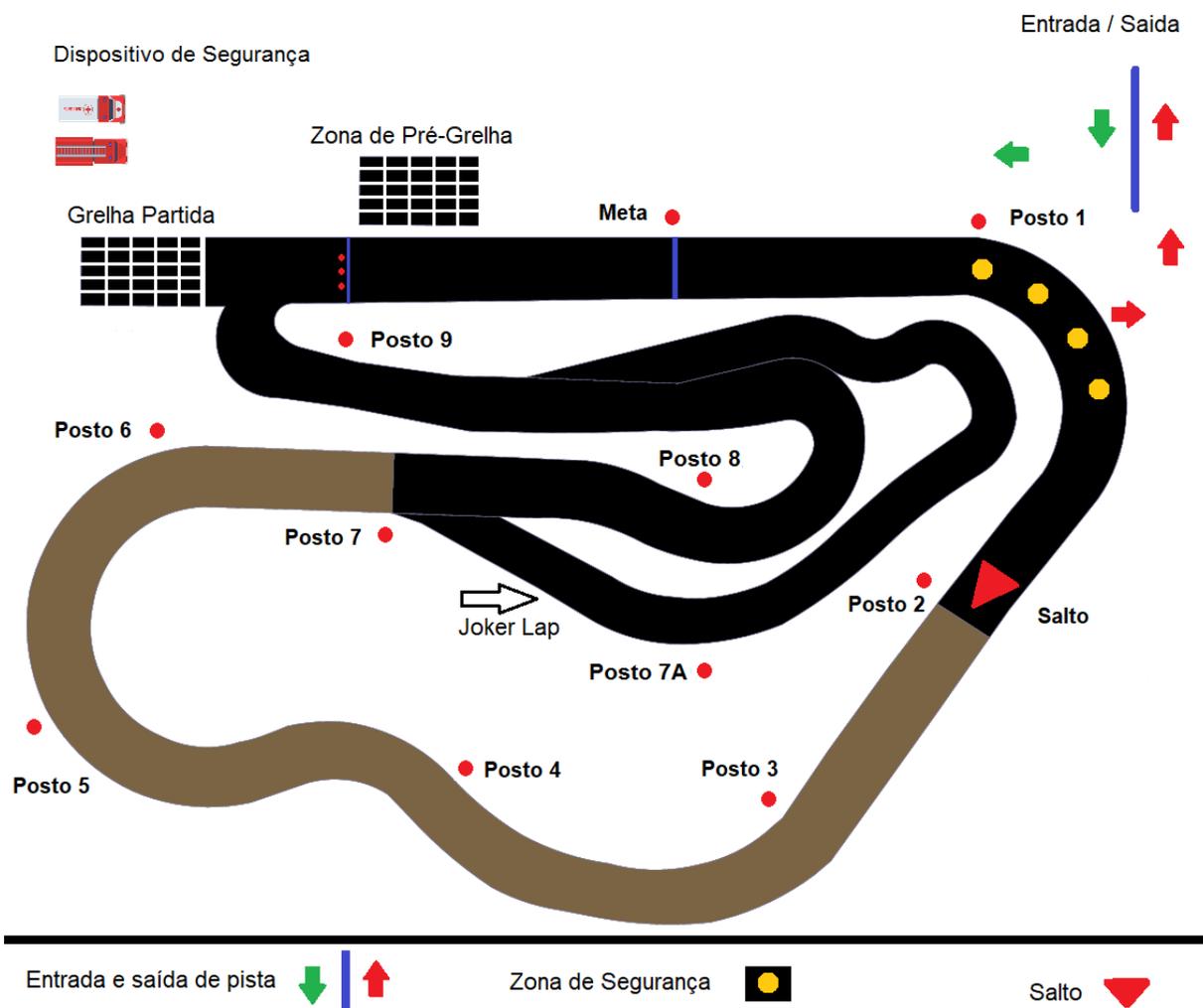
PADDOCK

Nas verificações administrativas serão entregues 2 passes para as viaturas que darão acesso aos parques de assistência onde terão obrigatoriamente de colocar as viaturas pessoais e reboques com os dísticos identificativos de modo bem visível conforme indicado no Artº. 18.3.1 do regulamento Particular da prova, e indicado no Mapa Geral do Circuito.

Chamo a especial atenção para as viaturas particulares dos concorrentes, que devidamente identificadas, terão acesso apenas ao parque de viaturas, assinalado no croquis anexo a cor de laranja, e apenas as viaturas de assistência devidamente identificadas terão acesso ao Paddock assinalado no croquis em anexo a cor verde, e exclusivamente para o lugar que for indicado, e esta tem de estar devidamente estacionadas e não impedir de modo algum a passagem quer de viaturas de competição, quer reboques que venham descarregar viaturas de competição.

Os proprietários destas viaturas devem estar permanentemente contactáveis, caso as viaturas impeçam de algum modo o bom desenrolar do evento, as mesmas estarão sujeitas a reboque.

MAPA DA PISTA



Após a conclusão da corrida final conforme previsto no art.º 20.12 das PERxKx, apenas estão autorizados a efectuarem manobras que se configurem como derrapagens (piões) na curva 1 na zona de segurança indicada no Mapa geral da Pista.

PLANTA GERAL DO CIRCUITO



**A DIRECÇÃO DA PROVA DESEJA A TODOS UMA OPTIMA
PROVA.**

DIVIRTAM-SE EM SEGURANÇA

23 de Abril de 2025

Vítor de Sousa