

CRM TEST DAY



Regulamento Desportivo



VISA FPAK nº 650/ETD/2025 Emitido em: 05/02/2025



Art. 1º – ORGANIZAÇÃO

- 1.1** *A CRM Motorsport, Lda. em colaboração com o Motor Clube do Estoril (MCE), devidamente autorizados pela Federação Portuguesa de Automobilismo e Karting (FPAK), organiza uma manifestação desportiva reservada, sem carácter competitivo, denominada "Estoril Test Day".*
- 1.2** *Todos os condutores/pilotos do Estoril Test Day terão obrigatoriamente que ser detentores de uma Licença Nacional G "Track-Day" ou superior emitida pela FPAK.*
- 1.3** *A Licença Nacional G "Track-Day" está isenta de boletim médico anual, mas carece de um termo de responsabilidade preenchido e assinado pelo participante. Terá um custo anual de 30 euros + 12 euros (seguro), tendo validade até 31 de Dezembro do ano em curso.*
- 1.4** *Ao seguro obrigatório poderão (opção do próprio) ser adicionadas mais coberturas, com o respetivo aumento do prémio, conforme condições particulares descritas no link presente no artigo 1.7 deste regulamento.*
- 1.5** *A Licença Nacional G "Track-Day" é requerida via digital e diretamente com a FPAK, em <https://www.fpak.pt/documentacao/licencas>*

CRM TEST DAY



Regulamento Desportivo



- 1.6** *As condições acima descritas podem ser consultadas nos links abaixo:*

Condições Particulares Seguro Acidentes Pessoais:

<https://tinyurl.com/az9tan3z>

Condições Particulares Seguro Responsabilidade Civil:

<https://tinyurl.com/3ur22tbw>

Termo de Responsabilidade:

<https://tinyurl.com/wmud973d>

Tabela de Seguros Acidentes Pessoais:

<https://tinyurl.com/cchstu7z>

Tabela de Licenças Desportivas:

<https://tinyurl.com/3wvv7cek>

- 1.7** *Todos os eventos do Estoril Test Day são promovidos pela CRM Motorsport e coordenados desportivamente e operacionalmente pelo MCE, garantindo aos seus participantes todas as medidas de segurança necessárias à sua realização, nomeadamente a presença de comissários, reboques, 'rescues', médicos, paramédicos, bombeiros e elementos da GNR, entre outros.*
- 1.8** *Não poderá ser reclamada ou exigida à Organização ou aos seus Patrocinadores e Parceiros qualquer responsabilidade por eventuais lesões pessoais ou materiais, onde se inclui a viatura utilizada, que qualquer participante venha a sofrer.*
- 1.9** *Os casos não previstos neste Regulamento, assim como todas as dúvidas originadas pela sua interpretação, serão analisados e decididos pela Comissão Organizadora dos eventos do Estoril Test Day.*

CRM TEST DAY



Regulamento Desportivo



Art. 2º - CALENDÁRIO

2.1 O número de eventos que integram o "Estoril Test Day 2025" é de cinco (5) que se desenrolam de acordo com o seguinte calendário:

DATA	NOME DO EVENTO	PROMOTOR	ORGANIZADOR	LOCAL
22/fev	Estoril Test Day I	CRM MOTORSPORT	MCE	Circuito do Estoril
24/mar	Estoril Test Day II	CRM MOTORSPORT	MCE	Circuito do Estoril
18/jun	Estoril Test Day III	CRM MOTORSPORT	MCE	Circuito do Estoril
24/out	Estoril Test Day IV	CRM MOTORSPORT	MCE	Circuito do Estoril
04/dez	Estoril Test Day V	CRM MOTORSPORT	MCE	Circuito do Estoril

2.2 A Comissão Organizadora do Estoril Test Day reserva-se o direito de modificar o presente calendário, substituindo, suprimindo, anulando ou alterando a data de qualquer dos eventos.

Art. 3º - INSCRIÇÃO

3.1 A inscrição no Estoril Test Day deverá ser feita através do email geral@crm-motorsport.com, com o devido preenchimento do formulário de inscrição e pagamento da respectiva taxa de associada ao nível em que se insere para o **IBAN 0035 0396 0022 3393 7306 1**.

CRM TEST DAY



Regulamento Desportivo



- 3.2** *A inscrição só será aceite mediante a introdução de todos os dados pedidos e após o envio do respetivo comprovativo de pagamento para **geral@crm-motorsport.com**.*
- 3.3** *Após o recebimento dos dados referidos no artigo 3.1, a confirmação da inscrição será feita para o endereço electrónico de cada participante.*
- 3.4** *Adicionalmente, cada participante poderá ainda inscrever-se presencialmente no fim-de-semana do evento na loja do Motor Clube do Estoril que se encontra por baixo da Bancada A do Circuito do Estoril, mediante disponibilidade.*

Art. 4º – FORMATO

- 4.1** *O Estoril Test Day é um dia de Testes desportivos, organizado desde 2011 pela CRM Motorsport em parceria com o Motor Clube do Estoril e o Circuito do Estoril. Tem como principal objetivo proporcionar a equipas um ambiente seguro e propicio para treinarem.*
- 4.2** *Nos dias do Estoril Test Day, os participantes são agrupados de acordo com o tipo de viaturas que inscrevam.*
- 4.5** *A atribuição de categoria a cada carro estará sempre sujeita à aprovação da organização, reservando-se ainda o direito de atribuir a categoria que achar indicada para a viatura.*
- 4.6** *Todos os veículos deverão apresentar bom estado de conservação e manutenção, de forma a poderem circular sem pôr em perigo a participação dos restantes concorrentes.*

CRM TEST DAY



Regulamento Desportivo



- 4.7** Cada inscrição no Estoril Test Day inclui o acesso ao paddock de 1 piloto, 1 carro (pista), 1 viatura de assistência, 2 acompanhantes (mecânicos e/ou outros) e a oferta de box para grupos com 6 inscritos.
- 4.8** Cada inscrito tem direito a um lugar numa box partilhada ou adquirir uma box em exclusivo, piloto extra, bilhete público e parques paddock auto e moto.
- 4.9** De modo a garantir a sua segurança e a do evento, qualquer viatura inscrita pode ser submetida a uma inspeção técnica em cada evento do Estoril Test Day.

Art. 5º – REGULAMENTO

- 5.1** Ao inscrever-se, cada participante confirma que aceita o regulamento e briefing associados ao Estoril Test Day e descritos no ANEXO I deste regulamento.
- 5.2** De cariz **obrigatório**, é da competência de cada participante cumprir as seguintes regras do regulamento do Estoril Test Day, nomeadamente:
- 5.2.1** Colar o autocolante de acesso à pista, fornecido pela Organização, no canto superior esquerdo do vidro pára-brisas ou do lado esquerdo da viatura, em lugar visível, caso não tenha para-brisas.
- 5.2.2** Utilizar a pulseira de piloto e de co-piloto (quando aplicável) e ter o gancho de reboque colocado no carro.

CRM TEST DAY



Regulamento Desportivo



5.2.3 Utilizar capacete (condutor e passageiro) e luvas adequadas à prática de automobilismo ou motociclismo, bem como cinto de segurança em todas as categorias. Nota: capacetes de skate ou de bicicleta não são permitidos.

5.2.4 Respeitar as bandeiras, os limites de velocidade definidos para a circulação no paddock (15 km/h) e pitlane (60 km/h) e as indicações dos comissários de pista e elementos da Organização.

5.3 Mais se informa que cada participante está **proibido** de:

5.3.1 Discutir travagens, ultrapassar em curva e dificultar a ultrapassagem dos concorrentes mais rápidos.

5.3.2 Fazer drift, excepto por condutores devidamente autorizados por escrito pela Organização.

5.3.3 Sair das boxes de marcha-atrás. Poderá sair de marcha-atrás, desde que empurrado à mão e em segurança.

5.3.4 Parar no corredor de circulação do pit-lane.

Art. 6º – ADMISSÃO EM PISTA

6.1 Participantes com idade superior a 16 anos, detentores de Licença Nacional G "Track Day" ou superior emitida pela FPAK.

CRM TEST DAY



Regulamento Desportivo



Art. 7º – HORÁRIO

7.1 *Em cada evento do Estoril Test Day será publicado um horário que agrupará os concorrentes pelos diversos níveis, sujeito a alterações por parte da Organização.*

Art. 8º – COMPORTAMENTO E CONDUTA DOS PARTICIPANTES

8.1 *Qualquer participante com uma conduta ou ação antidesportiva ou falta de "fair play" será automaticamente impedido de participar nos eventos do Estoril Test Day. A organização reserva-se o direito de impedir de participar qualquer participante, sem que para tal tenha de apresentar qualquer tipo de justificação.*

Art. 9º – RESPONSABILIDADE DOS PARTICIPANTES

9.1 *O facto de se encontrarem segurados por danos próprios não escusa os participantes da sua responsabilidade em pista no cumprimento do briefing e regulamento do Estoril Test Day, nem exclui a possibilidade de terem de vir a compensar monetariamente a Organização por danos materiais causados no Circuito do Estoril em caso de acidente. Sempre que se apurar que estes ultrapassam o valor de 5.000 euros, e/ou que o dano causado se deve a comportamento incorreto ou conduta anti-desportiva, ser-lhes-á cobrada uma franquia no valor de 1.500 euros.*

CRM TEST DAY



Regulamento Desportivo



ANEXO I



REGRAS	PENALIZAÇÕES	BANDEIRAS
<p>Aplicação do autocolante de acesso à pista no canto superior esquerdo do vidro pará-brisas</p> <p>Utilização obrigatória da pulseira de piloto</p> <p>Utilização obrigatória do cinto de segurança</p> <p>Utilização obrigatória do gancho de reboque</p> <p>Utilização obrigatória de capacete – condutor e passageiro</p> <p>Velocidade máxima no paddock: 15 km/h</p> <p>Velocidade máxima no pit lane: 60km/h</p>	<p>ACESSO INTERDITO À PISTA ENQUANTO A SITUAÇÃO NÃO FOR REGULARIZADA</p>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>BANDEIRA VERDE Informa que o perigo passou e a pista está livre para competição</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>BANDEIRA VERMELHA Corrida ou sessão interrompida</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 20px;"> <div style="text-align: center;">  <p>BANDEIRA AZUL Está prestes a ser "dobrado" e por isso deve facilitar a passagem</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>BANDEIRA AMARELA Alerta que ocorreu um qualquer problema na pista; não pode ultrapassar e deve reduzir a velocidade</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 20px;"> <div style="text-align: center;">  <p>BANDEIRA PRETA E BRANCA Advertência antes da amostragem da bandeira preta</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>BANDEIRA PRETA Exclusão do evento. Deverá dirigir-se para o pit lane</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 20px;"> <div style="text-align: center;">  <p>BANDEIRA PRETA COM DISCO LARANJA O veículo apresenta algum tipo de problema ou avaria mecânica. Carece de intervenção imediata e deverá por isso ser imobilizado ou dirigir-se de imediato para o pit lane</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>BANDEIRA AMARELA E VERMELHA Zona de Perigo. Pista suja ou com baixa aderência. Poderá verificar-se a presença de óleo ou de outros elementos</p> </div> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;">  <p>Fim de sessão</p> </div>
<p>Qualquer tipo de comportamento que a Organização considere perigoso ou incorreto, sendo que é:</p> <p>Proibido fazer drift</p> <p>Proibido ultrapassar em curva</p> <p>Proibido disputar travagens</p> <p>Proibido desrespeitar as bandeiras</p> <p>Proibido desrespeitar os restantes participantes</p> <p>Proibido dificultar a ultrapassagem dos concorrentes mais rápidos</p> <p>Proibido sair das boxes de marcha-atrás</p> <p>Proibido parar no corredor de circulação do pit-lane para troca de condutor/acompanhante;</p>	<p>1.ª OCORRÊNCIA: 10 MINUTOS DE PENALIZAÇÃO NA SESSÃO SEGUINTE</p> <p>2.ª OCORRÊNCIA: EXCLUSÃO DO EVENTO</p>	
<p>NOTA: a manobra de ultrapassagem deverá ser feita em segurança e mediante o seguinte critério – o concorrente mais lento nunca se desvia da trajetória ideal, devendo o concorrente mais rápido olhar para os retrovisores antes de sair da linha de trajetória ideal para confirmar que não vem alguém mais rápido a ultrapassá-lo.</p>		

REGRAS DE FUNCIONAMENTO DO Paddock, PILANE, BOXES E MURO DAS BOXES

									
Obrigatório colocar capacete no condutor e passageiro	Obrigatório colocar cinto no condutor e passageiro	Obrigatório colocar gancho de reboque	Proibido fumar nas boxes, pit lane e muro das boxes	Proibido ingerir bebidas alcoólicas pelas condutores	Proibido o acesso de animais ao muro das boxes e pit lane	Proibido o acesso de menores de 16 anos ao muro das boxes e pit lane	Proibido beber ou comer no muro das boxes	Proibido exceder os 15 km/h no Paddock	Proibido exceder os 60 km/h no pit lane