

6 Horas de Karting “Paulo Sérgio”2024



21 Dezembro 2024

BRIEFING

Nota: Todos os regulamentos oficiais e particular, sobrepõem-se a qualquer lapso ou eventual imprecisão do presente documento.
Este “Briefing” insere pontos de referência e de observância para todos os participantes.

Bem-vindos a Baltar, e a uma Organização do Clube Automóvel de Lousada

Meu nome é Vítor de Sousa, e serei o Director de Prova neste evento.

Toda a informação da Direcção da Prova aos concorrentes em pista será mostrada no posto da linha de meta.

O meu local de trabalho será na placa da pista.

DADOS GENÉRICOS

Relembra-se que todos os Concorrentes/Condutores participantes nas provas dos Campeonatos, se inscrevem em seu nome e deve assegurar que todas as pessoas que fazem parte da sua equipa respeitam as disposições do **CDI** e seus anexos e as **PGAK**.

BOXES

Sempre que um piloto se dirija para as boxes deve fazê-lo levantando um braço para indicar aos outros pilotos que vai sair de pista e consequentemente reduzir a velocidade.

O piloto que vai sair deve procurar circular no lado esquerdo da pista no acesso à zona de boxes.

O deslocamento no corredor de Boxes tem de ser feito em velocidade reduzida.

O percurso para aceder às boxes deve ser o indicado no croquis em anexo.

O procedimento de troca de piloto deve ser feito de acordo com o croquis abaixo e da seguinte forma:

- O piloto que sai deve levar consigo a placa identificativa do número com o transponder e colocar essa placa no kart que for atribuído para o novo turno de condução.
- O novo kart atribuído já estará reabastecido, sendo o reabastecimento apenas feito pela organização.
- O piloto que entra deve dirigir-se à zona assinalada com seta a vermelho no croquis, onde tem de parar para ser verificado o peso adicional do kart por elementos da organização.
- À ordem destes elementos podem voltar à pista pela zona indicada com a seta verde no croquis.

Deverá estar um, comissário no local, mas a responsabilidade de entrada em pista é sempre do piloto que vai entrar.

Após ida à Box, ao reentrar em pista, os pilotos perdem prioridade para os pilotos que estão em prova, e devem acatar as indicações do comissário de serviço no local.



Anexo 1 – Croquis das boxes

Entrada em boxe para assistência que não troca de piloto ou reabastecimento deverá ser feita conforme indicado no croquis 2, abaixo.

Os assistentes ou pilotos fora do seu turno de condução só podem aceder á pista na zona indicada a vermelho



Anexo 2 – Croquis das boxes apenas para assistência

DESENVOLVIMENTO DA PROVA

Do programa desta prova, constará o seguinte:

Treinos Livres/cronometrados das 09h50 às 10h10 (1 sessão de 20')

Formação da grelha de Partida 10h40

Das 11h00 às 17h00 Prova de 6 Horas

A sessão de treinos terá todas as voltas cronometradas.

Cada equipa faz a gestão dos pilotos que vão qualificar o kart para a posição na partida.

O Kart que vai fazer a sessão de treino será o que tomará a posição para a grelha de partida não havendo lugar a reabastecimento.

O número de voltas nos treinos para a gestão de gasolina é da responsabilidade de cada equipa.

O piloto que vai fazer o primeiro turno de competição será o que leva o kart para a linha de meta já devidamente equipado.

Os turnos de competição são da responsabilidade das equipas, sendo que tem de efectuar o número mínimo de paragem das boxes de acordo com o regulamento particular da prova, e respeitar o tempo mínimo previsto para essa volta.

Todos os pilotos antes de entrarem em pista e ao serem verificados na zona de boxes indicada no croquis com a seta vermelha tem estar devidamente equipados.

HORÁRIO

Ter atenção aos horários estabelecidos e cumprir.

Os atrasos podem ser sancionados com penas a aplicar pelo **CCD**, podendo mesmo ir até ao impedimento de participar em treinos ou corridas.

GRELHA DE PARTIDA

A grelha de partida será feita pela classificação dos treinos cronometrados.

A grelha de partida deverá estar formada às 10:45 com o Kart apresentado pelo primeiro piloto já devidamente equipado.

Atrasos na apresentação da grelha de partida que possam exclusivamente ser imputada responsabilidade á equipa, poderão ser sancionados pelo CCD.

A partida será dada no formato de "Le Mans"

PARTIDA

A partida será dada quando a luz verde de semáforo se acender momento em que os pilotos se podem dirigir para os karts e arrancar para a sua prova.

Qualquer procedimento que seja contrário ao bom desenrolar deste procedimento poderá ser sancionado pelo CCD.

CRENCIAIS

Cada equipa é responsável pelos seus elementos credenciados, e na box estejam somente pessoas devidamente credenciadas, que poderão ter acesso à zona lateral do circuito para transmitir informações ao piloto em pista.

BANDEIRAS

Devem respeitar sempre a sinalização por bandeiras, o desrespeito pelas mesmas implica sanções a aplicar conforme a tabela de penalidades anexa ao regulamento particular da prova.



Bandeira vermelha – mostrada agitada, indica que a corrida foi interrompida, devendo os pilotos reduzir substancialmente a velocidade e seguir o traçado até indicação para parar.



Bandeira amarela – esta bandeira será mostrada agitada nos postos indicam que houve um incidente, e estão interditas as ultrapassagens. Nesta situação poderá entrar o *Safety Car* em Pista.



Bandeira verde – esta bandeira será mostrada agitada no posto após o incidente assinalado com a bandeira amarela, só após esta bandeira os pilotos podem efectuar ultrapassagens.



Bandeira preta e branca – esta bandeira mostrada apenas na linha de meta é mostrada fixa acompanhada pelo nº da equipa infractora e indica que esse piloto está a praticar condução antidesportiva pelo que deverá rapidamente corrigir a sua condução de modo a não ser penalizado.



Bandeira preta – esta bandeira mostrada apenas na linha de meta é mostrada fixa acompanhada pelo nº de competição da equipa, seja nos treinos ou corrida, esse piloto deverá no final dessa volta sair da pista e dirigir-se ao Director de Prova a fim de ser informado do motivo da mostragem desta bandeira.

O incumprimento desta regra implicará sanções a aplicar pelo CCD que poderão ir até a desqualificação do evento.



Bandeira preta com círculo laranja – esta bandeira mostrada fixa acompanhado do nº da equipa, indica ao piloto que a sua viatura está com problemas mecânicos que podem colocar em risco a segurança, quer a sua quer a terceiros. Após a mostragem desta bandeira o piloto deve-se dirigir à sua Box para resolver a avaria.



Bandeira de xadrez – indica o final dos treinos ou corrida, após a mostragem desta bandeira, os pilotos devem reduzir a velocidade, cumprir a volta de desaceleração, e seguir as indicações dos comissários de pista.

REABASTECIMENTO

O reabastecimento das viaturas só poderá ser efectuado na zona assinalado no croquis anexo 1 e pela organização.

Não é permitido reabastecimento entre a sessão de treinos e o início da prova.

SAFETY KART

O Safety Kart, é um Kart utilizado para o efeito com uma placa identificativa no pára-choques traseiro.

Esta viatura entrará em pista sempre que haja necessidade de neutralizar a corrida, devendo os pilotos seguir atrás deste em fila única, estando proibidas as ultrapassagens nesta situação todos os postos estarão em bandeiras amarelas e placa SC.

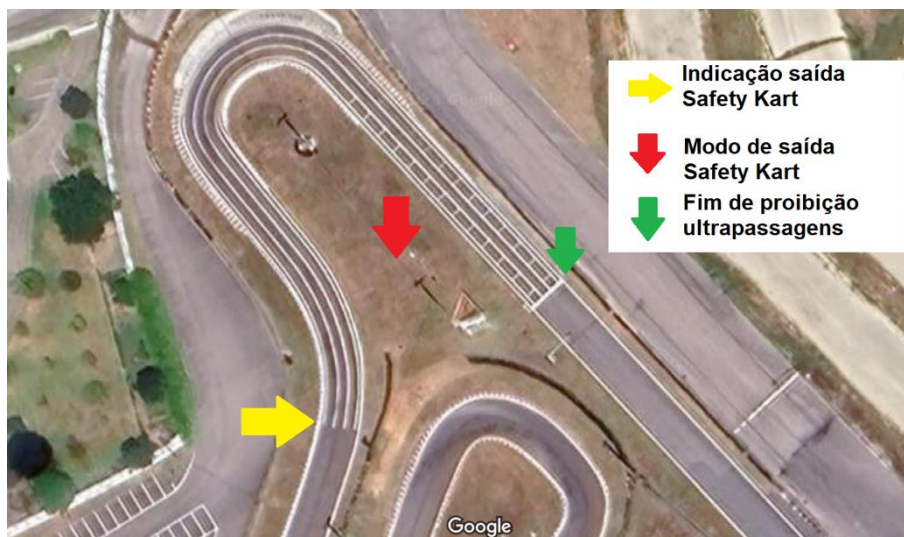
O Safety Kart ao entrar em pista pode fazê-lo de forma aleatória sem procurar o primeiro classificado.

Durante as voltas em Safety Kart é possível ter de entrar outra viatura para eventualmente rebocar um ou mais Karts, pelo que os pilotos devem ter em atenção a entrada em pista dessas viaturas.

Quando o *Safety Car* estiver para sair, o piloto do Safety Kart levanta o braço e retira a bandeira amarela antes da penúltima curva, na zona assinalada com a seta amarela no croquis 2 abaixo, dando assim indicação à coluna que vai sair nessa volta.

O Safety Kart para sair encostará ao lado direito da reta da meta e sairá na zona da torre conforme assinalado no croquis 2 com a seta vermelha.

Só serão permitidas ultrapassagens após a mostragem da bandeira verde na linha de meta, na zona assinalada com a bandeira verde.



Anexo 3 – Croquis de movimentos do Safety Kart

CUIDADOS PARTICULARES A OBSERVAR NESTE CIRCUITO

O percurso será feito no sentido dos ponteiros do relógio de acordo com a sua homologação, sendo proibido circular ou fazer manobras em sentido contrario.

Se um Kart tiver problemas mecânicos graves, durante os treinos ou corrida, devem abandonar a pista logo que possível, podem fazê-lo pelo lado esquerdo da pista dirigindo-se à zona das Boxes.

Devem sempre observar que a vossa saída da pista ou paragem reúna as condições de segurança necessárias para o fazer e devem acatar as indicações dos comissários no local.

Se a vossa viatura se imobilizar e não tiverem condições para a levar para a Box, deverão procurar uma posição que não represente perigo para os restantes pilotos.

Estão totalmente interditas manobras susceptíveis de prejudicar outros pilotos tais como:

TOQUES, EMPURRÕES, MUDANÇA DE DIRECÇÃO PARA EVITAR ULTRAPASSAGENS, CONCENTRAÇÃO VOLUNTÁRIA DE VEÍCULOS PARA BLOQUEAR OUTRO PILOTO, MUDANÇAS ANORMAIS DE DIRECÇÃO, CONDUÇÃO ANTI-DESPORTIVA, MANOBRAS DE DERRAPAGEM (PIÕES)

CHAMO A ATENÇÃO PARA O CUMPRIMENTO DO ANEXO L AO CDI, NO CAPÍTULO V “ CÓDIGO DE CONDUTA EM CIRCUITOS” E EM ESPECIAL AO SEU ARTIGO 2 “ULTRAPASSAGENS, CONTROLO DO VEÍCULO E LIMITES DA PISTA”.

ENTRADA EM PISTA

Antes de entrar em pista deverão verificar se o vosso equipamento de protecção individual está completo e em conformidade com o **descrito no Regulamento Particular da Prova**, assim deverão envergar:

CAPACETE, FATO e LUVAS, no mínimo.

Relembro ainda que é proibida a utilização de joalharia sob a forma de *piercings*, ou outro do tipo colar em volta do pescoço.

É também proibido utilizar cachecóis, lenços ou outro vestuário em redor do pescoço que possa ser passível de provocar acidentes fatais.

FINAL DA CORRIDA

Após a bandeira de xadrez mostrada ao primeiro classificado após as seis horas, que indica o final da prova, os pilotos devem desacelerar e abrandar significativamente e dirigirem-se para a zona de boxes.

CERIMÓNIA DE PÓDIO

Será no horário referido no Art.º 2 do Regulamento Particular da Prova, e na zona do Bar onde se encontra o pódio

PENALIDADES

As penalidades em caso de serem aplicadas são as constantes no **anexo Regulamento Desportivo das 6 Horas de Karting** ficando ainda ao critério do Colégio de Comissários Desportivos, a aplicação de outras penalidades que não se enquadrem tabela de penalidades.

REGULAMENTAÇÃO

Toda a regulamentação desta prova encontra-se disponível no site da **FPAK**

CÓDIGO DE SUSTENTABILIDADE AMBIENTAL

Chamo a atenção para serem observadas as indicações dadas aos concorrentes no **CÓDIGO DE SUSTENTABILIDADE AMBIENTAL Anexo 1** publicado na regulamentação da FPAK, assim devem ter especial cuidado com os resíduos produzidos e a forma de os colocar nos respectivos recipientes.

COMPORTAMENTO E CONDUTA

A prova em assunto é uma actividade desportiva ou de lazer praticadas sob a jurisdição da **FPAK**, pelo que é exigido a todos os concorrentes e respectivas equipas um

comportamento e atitude correctas de acordo com o código de boas condutas para os Organizadores e Oficiais de prova.

É nossa intenção cumprir e fazer cumprir este normativo, faça-o também com cada um dos elementos das equipas presentes. Todos ficaremos a ganhar.

RECLAMAÇÕES

No caso de algum concorrente querer apresentar alguma reclamação deverá dirigir-se ao Relações com os Concorrentes e seguir as instruções que lhes forem dadas.

CROQUIS DO CIRCUITO



Anexo 4 – Croquis do circuito

**A DIRECÇÃO DA PROVA DESEJA A TODOS UMA OPTIMA PROVA,
DIVIRTAM-SE EM SEGURANÇA**

21 de Dezembro de 2024

Vítor de Sousa