



31 Maio / 1 Junho 2025



# 2025 FIA World Rallycross Championship

## Round 01

### Prova suporte Kartcross

## BRIEFING

**Nota: Todos os regulamentos oficiais e particular, sobrepõem-se a qualquer lapso ou eventual imprecisão do presente documento.**

**Este "Briefing" insere pontos de referência e de observância para todos os participantes.**

***Bem-vindos a Lousada, e a Organização do Clube Automóvel de Lousada.***

Meu nome é Vítor de Sousa, e serei o Diretor de Prova neste fim-de-semana.

Toda a informação da direção da prova aos concorrentes em pista será mostrada no posto da meta.

O Conta Voltas é eletrónico e situa-se no lado esquerdo acima do posto da meta. Este dispositivo também pode dar outras informações sempre de acordo com a sinalética física na meta.

O meu local de trabalho será na torre do circuito.

## DADOS GENÉRICOS

Relembra-se o Art.º 4 das **Prescrições Específicas de Rallycross, Kartcross 2024**, em que todos os Concorrentes/Condutores participantes nas provas dos Campeonatos, se inscrevem em seu nome e deve assegurar que todas as pessoas que fazem parte da sua equipa respeitam as disposições do **CDI** e seus anexos e as **PGA**.

Relembra-se que um concorrente possuidor de licença colectiva, não estando presente na prova o seu representante legal para o representar, deve designar por escrito em papel timbrado da firma, com as assinaturas dos sócios com poderes para o acto, o seu representante legal para a prova em referência nos termos do Art.º 4.2 das **Prescrições Específicas de Rallycross, Kartcross 2025**.

**Chamo a atenção a especial atenção para a obrigatoriedade de todos os pilotos serem portadores de toda a documentação quer pessoal, quer respeitante á viatura. A documentação pessoal, tal como licenças, deverão acompanhar sempre o concorrente, condutor e assistentes, nomeadamente nas relações com os oficiais de prova.**

**Atitudes desleais, incorrectas ou fraudulentas - todas as atitudes tidas por um concorrente ou membros da sua equipa, serão julgadas pelo CCD que pronunciará toda a eventual penalidade prevista nos Art.º 12.3 e 12.4 do CDI, e do Art.º7.6 das Prescrições gerais de Automobilismo e Karting**

Solicito a vossa atenção aos deslocamentos feitos no recinto desportivo fora da pista que deverá ser feito com velocidade moderada tendo em atenção a circulação de peões nessas áreas. A infracção a esta disposição implicará sanções que poderão ir até á exclusão do evento.

**Relembro também que abastecimento de combustíveis e lubrificantes deverá ser feito no parque de concorrentes o paddock, no local indicado na Planta Geral do Circuito, do Regulamento Particular da Prova.**

Recomendo ainda que as equipas tenham um extintor de reserva suplementar de 5kg no mínimo na vossa zona do paddock.

## DESENVOLVIMENTO DA PROVA

### Sábado

1 Sessão de treinos livres

Sorteio para a grelha de partida para a 1ª corrida

1ª Corrida de qualificação

2ª Corrida de qualificação

### Domingo

Warm up

3ª Corrida de qualificação

4ª Corrida de qualificação

Corridas Meias-finais

Corrida final

**De acordo com o horário estabelecido no programa WRX Lousada**

## HORÁRIO

Ter atenção aos horários estabelecidos para as vossas categorias e cumprir. Os atrasos podem ser sancionados com penas a aplicar pelos **Comissários Desportivos** podendo mesmo ir até ao impedimento de participar em treinos ou corridas.

## ORDEM DAS CARTEGORIAS

A ordem estabelecida por categorias para corridas de qualificação, corridas Meias-finais e corridas finais está definida no Supplementary Regulations Part 2

## CREDENCIAIS

Chamo a atenção a todos os elementos da equipa que devem ostentar as credenciais que vos foram fornecidas, e as Vossas licenças de forma bem visível para poderem ter acesso aos locais a que tem direito.

## BANDEIRAS

Devem respeitar sempre a sinalização por bandeiras, o desrespeito pelas mesmas implica sanções a aplicar pelo **CCD** e poderá ir até á desqualificação.

Destaco as mais importantes que implicam directamente com a segurança da prova, sejam as bandeiras amarela e vermelha que ao serem exibidas os pilotos deverão reduzir a velocidade e prepararem-se para parar se assim for indicado.



**Bandeira vermelha** – mostrada agitada, indica que a corrida foi interrompida, devendo os pilotos reduzir substancialmente a velocidade e seguir o traçado até indicação para parar.



**Bandeira amarela** – esta bandeira será mostrada agitada no posto anterior ao incidente, e está interdita a ultrapassagem até transpor completamente o obstáculo.



**2 Bandeiras amarelas** – se forem mostradas 2 bandeiras amarelas agitadas em simultâneo, indica um acidente ou obstáculo tal como o item anterior, mas a obstrução da pista será na Vossa trajectória de corrida ou a pista poderá estar substancialmente obstruída. Devem proceder como no item anterior, mas devem estar preparados porque poderá ser necessário parar.



**Bandeira preta e branca** – esta bandeira mostrada apenas na linha de meta é mostrada fixa acompanhada pelo nº do piloto infractor e indica que esse piloto está a praticar condução antidesportiva pelo que deverá rapidamente corrigir a sua condução de modo a não ser penalizado.



**Bandeira preta** – quando mostrada fixa com a placa com o nº de competição do piloto, seja nos treinos ou corridas de qualificação, esse piloto deverá no final dessa volta sair da pista e dirigir-se ao paddock. Se a mostragem for nas corridas finais, o piloto deve dirigir-se directamente para o parque fechado. Esta bandeira será exibida durante 2 voltas. Em qualquer das situações o piloto deve dirigir-se ao Director de Prova a fim de ser informado do motivo da mostragem desta bandeira.



**Bandeira amarela com riscas vermelhas** – quando exibida no modo fixo, indica aos pilotos que as condições do piso foram alteradas indicando falta de aderência seja por derrames de lubrificantes ou rega da pista, esta bandeira no caso da rega da pista será apresentada apenas na 1ª volta dessa corrida.



**Bandeira azul** – está prevista a utilização desta bandeira nas provas de Rallycross, Kartcross, esta bandeira quando mostrada agitada indica ao piloto que está prestes a ser ultrapassado por uma viatura mais rápida que o pretende fazer.



**Bandeira branca** – é mostrada agitada sempre que circule na pista um veículo em marcha lenta.



**Bandeira preta com círculo laranja** – esta bandeira mostrada fixa acompanhado do nº do piloto, indica ao mesmo que a sua viatura está com problemas mecânicos que podem colocar em risco a segurança, quer a sua quer a terceiros. Após a mostragem desta bandeira o piloto deve-se dirigir ao seu paddock para resolver a avaria, não podendo voltar á pista sem consentimento do comissário técnico chefe.



**Bandeira de xadrez** – indica o final da corrida, treino ou Warm up após a mostragem desta bandeira, os pilotos devem reduzir a velocidade, cumprir a volta de desaceleração, e seguir as indicações dos comissários de pista.

## CUIDADOS PARTICULARES A OBSERVAR NESTE CIRCUITO

O percurso será feito no sentido dos ponteiros do relógio de acordo com a sua homologação, sendo proibido circular ou fazer manobras em sentido contrário.

A Pole Position é do lado direito da grelha de partida.

Durante os treinos livres, treinos cronometrados, Warm Up, corridas de qualificação, corridas meias-finais e corridas finais, é proibido fazer simulações de arranque ou manobras de ziguezague.

### **Os pilotos para sair da pista devem sair no fim da curva 1.**

Se uma viatura tiver problemas mecânicos graves, durante os treinos ou corridas, devem abandonar a pista logo que possível, podem faze-lo pelas várias escapatórias existentes no circuito ou posto 9, pelo lado esquerdo da pista dirigindo-se á zona onde se encontram as viaturas de emergência cumprindo sempre as indicações dos comissários de pista no local.

Devem sempre observar que a vossa saída da pista ou paragem reúna as condições de segurança necessárias para o fazer e devem acatar as indicações dos comissários no local.

Se a vossa viatura se imobilizar e não tiverem condições para a levar para o paddock, deverão procurar uma posição que não impeça o andamento nem represente perigo para os restantes pilotos.

Antevendo eventuais situações de ultrapassagens deverão ter em atenção aos espelhos retrovisores e às bandeiras azuis.

**De acordo com Art.20.6.1 das Prescrições Específicas de Rallycross, Kartcross 2025 “Manobras Antidesportivas”, estão totalmente interditas manobras susceptíveis de prejudicar outros pilotos tais como:**

**TOQUES, EMPURRÕES, MAIS DO QUE UMA MUDANÇA DE DIRECÇÃO PARA EVITAR ULTRAPASSAGENS, CONCENTRAÇÃO VOLUNTÁRIA DE VEICULOS PARA BLOQUEAR OUTRO PILOTO, MUDANÇAS ANORMAIS DE DIRECÇÃO, CONDUÇÃO ANTI-DESPORTIVA, MANOBRAS DE DERRAPAGEM (PIÕES)**

**CHAMO A ATENÇÃO PARA O CUMPRIMENTO DO ANEXO L AO CDI, NO CAPÍTULO V “CÓDIGO DE CONDUTA EM CIRCUITOS OFFROAD” E EM ESPECIAL AO SEU ARTIGO 2 “ULTRAPASSAGENS, CONTROLO DO VEÍCULO E LIMITES DA PISTA “.**

## ENTRADA EM PISTA

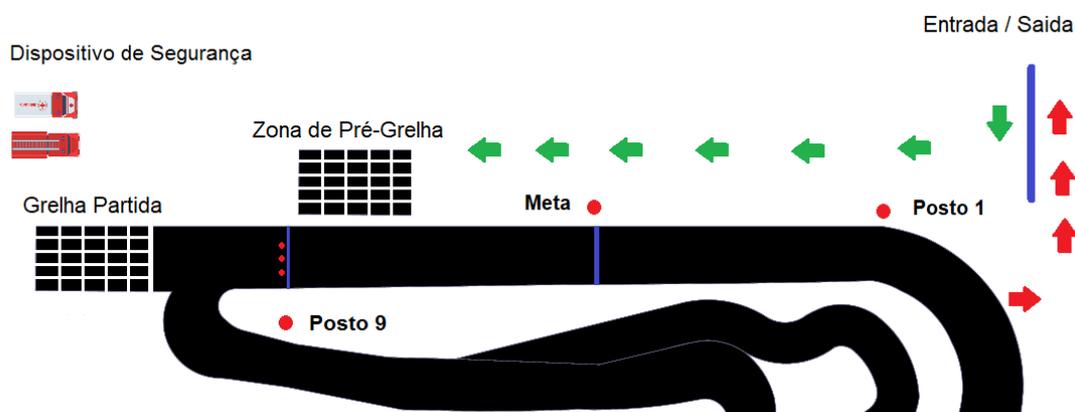
Antes de entrar em pista deverão verificar se o vosso equipamento de protecção individual está completo e em conformidade com o Artigo 11.2 das PGAK.

Deverão os **NUMEROS DE COMPETIÇÃO** estar em bom estado e colocados visivelmente conforme regulamento.

Relembro ainda que é proibida a utilização de joalharia sob a forma de *piercings*, ou outro do tipo colar em volta do pescoço durante qualquer competição podendo os mesmos ser controlados até ao momento da partida de acordo com o Artigo 11.6 das PGAK.

## PRÉ-GRELHA

Devem dirigir-se atempadamente para a pré-grelha entrando no circuito a partir do paddock, de acordo com o croquis abaixo.



Na pré-grelha deverão acatar as indicações dos comissários que irão colocar-vos em formação. **É estritamente proibido a presença de assistentes para além da placa “Fim de zona de Pré-grelha”, pelo que para evitar possíveis transtornos, não permitam que os vossos assistentes acedam a essa zona.**

***O acesso á pré-grelha encerra 6’ (seis minutos) antes da hora dos treinos livres, corridas de qualificação, corridas meias-finais e corridas finais.***

Todos os pilotos serão avisados por divisões através do sistema de sonoro, atempadamente, para se deslocarem para a pré-grelha.

## TREINOS LIVRES

**1 Sessão única para cada Condutor distribuídos em Séries com 4 Voltas.**  
Utilização da Joker Lap é livre.

## WARM UP

**1 Sessão única para cada Condutor distribuídos em Séries com 2 Voltas.**  
Utilização da Joker Lap é livre.

## CORRIDAS DE QUALIFICAÇÃO

**4 Corridas de Qualificação com 4 Voltas**  
Grelha de partida com 5 pilotos em linha  
Joker Lap obrigatória.

## CORRIDAS MEIAS FINAIS

**2 Meias-Finais A e B, com 5 Voltas**  
**Grelha de partida com 5 pilotos no Formato WRX**  
**Joker Lap obrigatória.**

## CORRIDA FINAL

**1 Corrida final de 6 Voltas**  
**Grelha de partida com 6 pilotos no Formato WRX**  
**Joker Lap obrigatória.**

## PARTIDA

Durante a formação da grelha e o procedimento de partida, os semáforos vermelhos estarão permanentemente ligados, quando a grelha estiver formada um comissário mostrará no final da grelha uma bandeira verde, para me informar que a grelha está pronta se estiverem reunidas as condições para o procedimento de partida, será mostrada uma placa **“READY TO RACE”**, as **luzes vermelhas apagam-se, acendem a verdes dando assim início á prova.**

## CORREDORES DE PARTIDA

**Não Aplicável**

## FALSAS PARTIDAS

Se ocorrer uma falsa partida, a corrida é interrompida, com a mostragem de uma bandeira vermelha na meta e as viaturas regressam as suas posições na grelha de partida, será dada a indicação ao piloto que fez a falsa partida que terá *de* cumprir uma passagem extra de Joker Lap. Se um piloto fizer 2 falsas partidas numa mesma corrida será desqualificado nessa corrida.

## JOKER LAP

A Joker Lap pode ser usada livremente nos treinos livres e Warm Up. Nas corridas de qualificação, corridas meias-finais e corridas finais, os concorrentes terão de **cumprir uma passagem** por este percurso.

**Neste circuito é permitido a entrada na Joker Lap na 1ª volta das corridas de qualificação, corridas meias-finais e corridas finais, conforme art.º 9.1 do aditamento ao Regulamento Particular da Prova.**

Os pilotos que não cumprirem uma passagem pela Joker Lap nas corridas de qualificação, terão uma penalização de 30 segundos a adicionar ao seu tempo total da corrida.

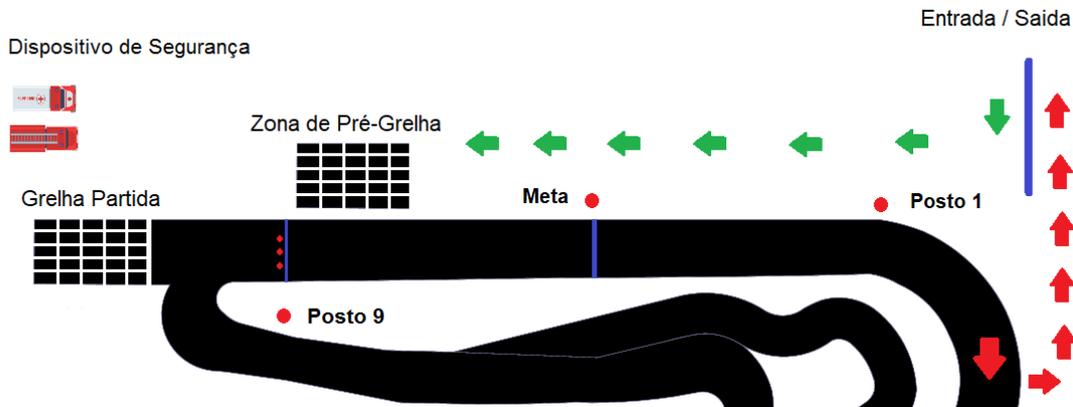
Os pilotos que não cumprirem uma passagem pela Joker Lap nas corridas meias-finais e corrida final, serão classificados em último lugar dessa corrida, mas á frente dos “DNS”.

**Linha de Joker Lap – não aplicável.**

## FINAL DE TREINOS, E CORRIDAS QUALIFICAÇÃO E FINAIS

No final de sessão de treinos ou corridas, os pilotos deverão respeitar as indicações dos comissários desacelerando após a linha de meta.

**Não haverá volta de desaceleração** pelo que os pilotos apos a bandeira de xadrez sairão no final da curva 1 (ver croquis abaixo) para o paddock conforme indicação dos comissários no local. Após as corridas finais, devem os pilotos dirigir-se para o Parque Fechado. (Ver localização em Mapa geral da Pista).



## REGULAMENTAÇÃO

Toda a regulamentação da prova encontra-se disponível no site da **FPAK**, a regulamentação específica desta prova está no documento o **Regulamento Particular da Prova**.

## CÓDIGO DE SUSTENTABILIDADE AMBIENTAL

Chamo a atenção para serem observadas as indicações dadas aos concorrentes no **CÓDIGO DE SUSTENTABILIDADE AMBIENTAL FPAK** publicado na regulamentação da FPAK, assim devem ter especial cuidado com os resíduos produzidos e a forma de os colocar nos respetivos recipientes, ter em atenção aos derrames acidentais de fluidos, e usarem meios para que estes a acontecerem não entrem em contacto com o solo. No final do evento o Vosso lugar no paddock deverá ficar limpo de quaisquer resíduos.

## COMPORTAMENTO E CONDUTA

Os campeonatos em assunto e a prova da Taça de Portugal são atividades desportivas ou de lazer praticadas sob a jurisdição da **FPAK**, pelo que é exigido a todos os concorrentes e respetivas equipas um comportamento e atitude corretas de acordo com o código de boas condutas para os Organizadores e Oficiais de prova.

**É nossa intenção cumprir e fazer cumprir este normativo, faça-o também com cada um dos elementos das equipas presentes. Todos ficaremos a ganhar.**

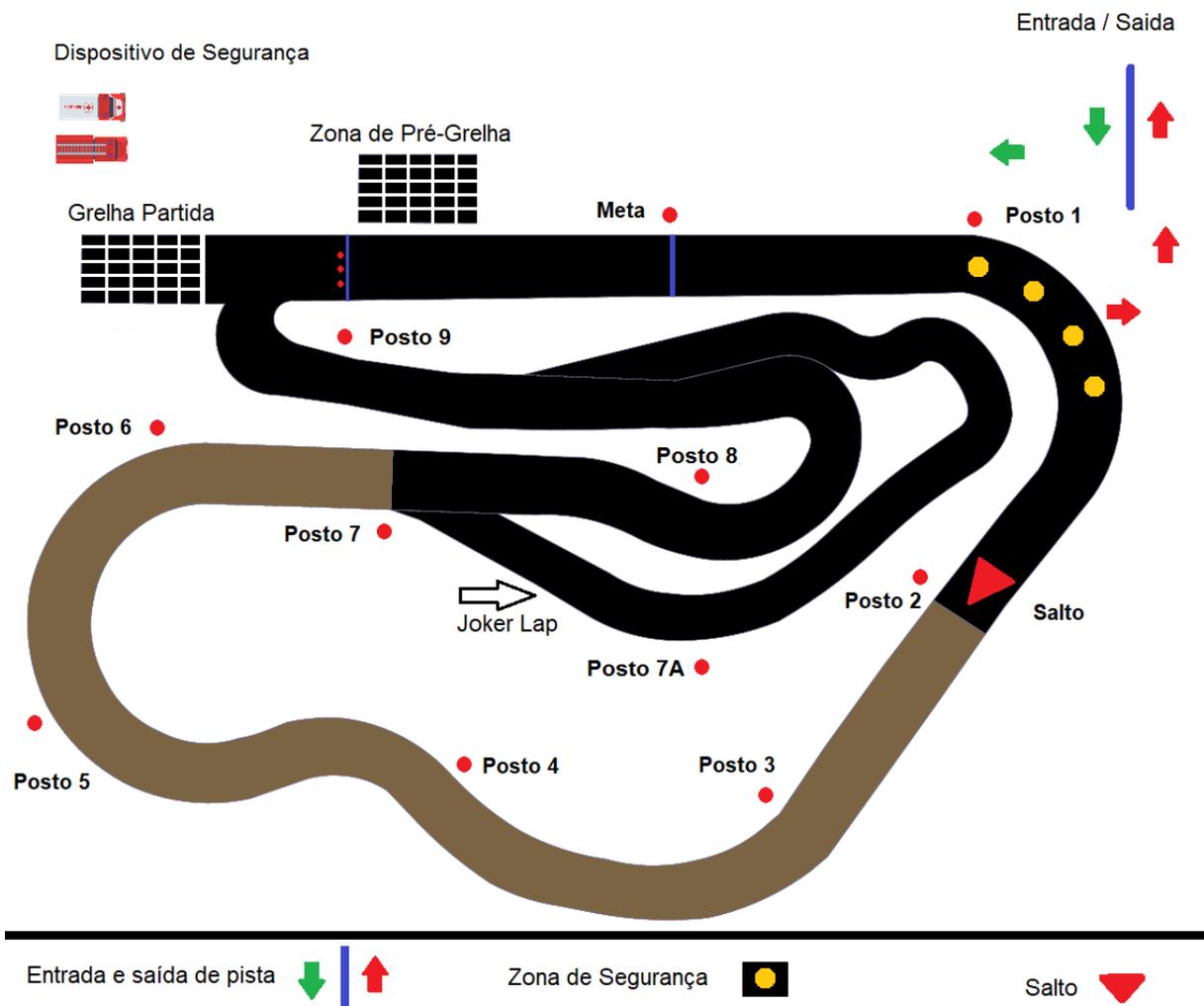
## RECLAMAÇÕES

No caso de algum concorrente querer apresentar alguma reclamação deverá dirigir-se aos Relações com os Concorrentes e seguir as instruções que lhes forem dadas.

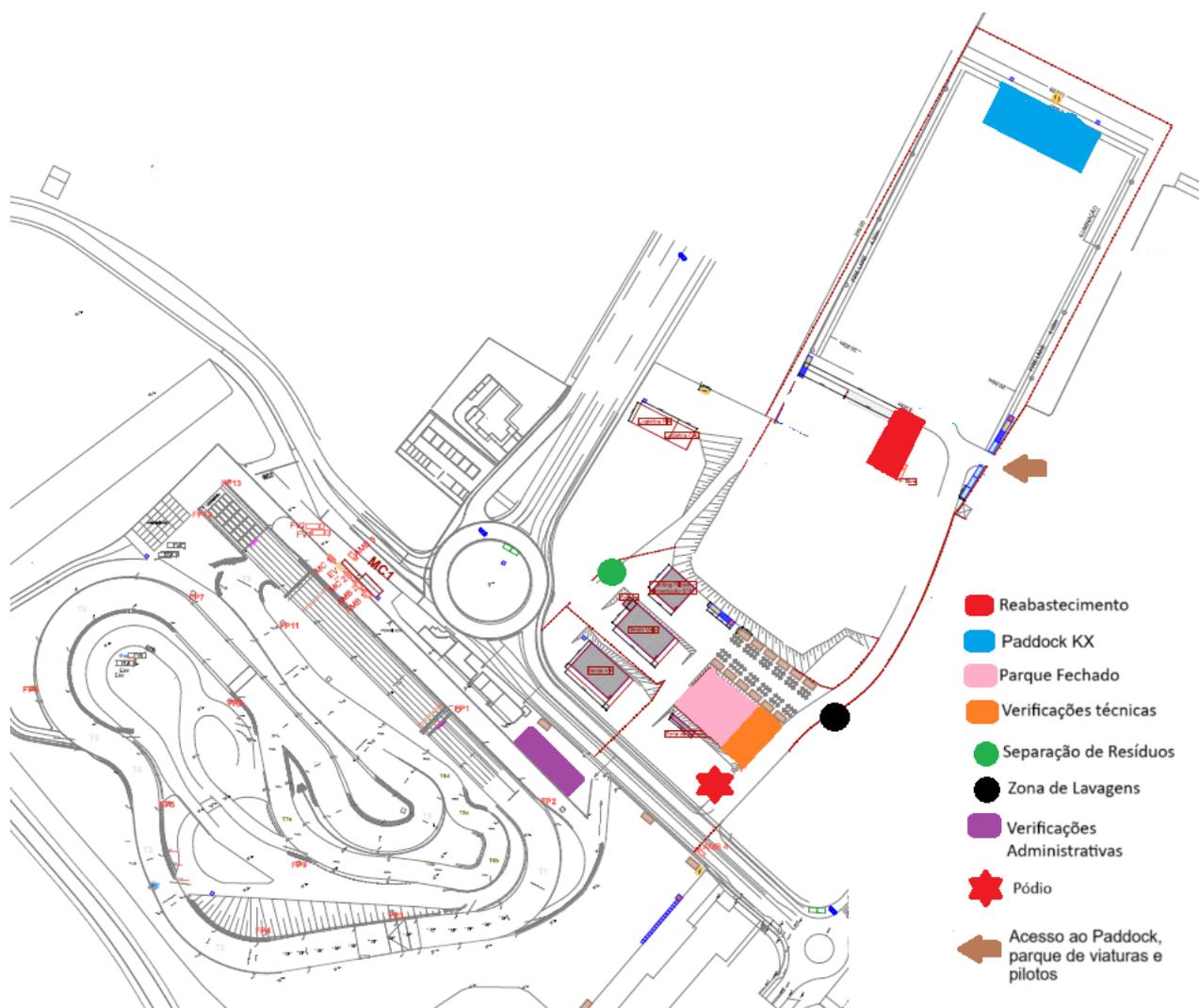
## PARQUE FECHADO

Após as corridas finais as viaturas quando forem para parque fechado, devem os condutores colocar a viatura em segurança conforme indicações dadas no local e abandonar rapidamente o local.

# MAPA DA PISTA



# PLANTA GERAL DO CIRCUITO



**A DIRECÇÃO DA PROVA DESEJA A TODOS UMA OPTIMA PROVA.  
DIVIRTAM-SE EM SEGURANÇA**

**30 de Maio de 2025**

**Vítor de Sousa**