

FORMAÇÃO DE KARTING ACP 2022

12 a 16 de julho

Aprovado em 30/06/2022



Anexo nº. 1

REGULAMENTO DA FASE COMPETITIVA

A “Fase Competitiva” é composta por uma série de corridas para o Escalão A e outra série para o Escalão B, que conduzirão ao escalonamento dos alunos para as Corridas Finais as quais definirão a classificação final da Formação de Karting ACP 2022.

Em qualquer fase desta Formação (Prova Escrita ou Fase Competitiva), e sempre que ocorram igualdades nas pontuações, o factor de desempate a utilizar será o da idade, sendo considerado melhor classificado o formando mais novo. Esta regra aplica-se a ambos os escalões etários.

ESCALÃO A

As Mangas de Qualificação do Escalão A são compostas por 12 corridas (3 Mangas com 4 corridas em cada uma) participando cada aluno numa das corridas de cada Manga, e fazendo no total das Mangas 3 corridas, utilizando para isso traçados distintos entre a 1ª Manga (a decorrer no dia 14) e as 2ª e 3ª Mangas (a decorrer no dia 15).

Cada corrida terá uma duração de 6 voltas e será antecedida por algumas voltas de treinos livres.

As grelhas de partida das corridas (1, 2, 3 e 4) da 1ª Manga serão formadas exclusivamente de acordo com a pontuação dos testes escritos, ficando nas melhores posições das grelhas os alunos que tenham obtido maior pontuação nos citados testes.

A formação das grelhas das quatro corridas será assim estabelecida conforme adiante se expõe:

1ª MANGA DE QUALIFICAÇÃO - Grelha de Partida											
Corrida 1			Corrida 2			Corrida 3			Corrida 4		
5º		1º	6º		2º	7º		3º	8º		4º
13º		9º	14º		10º	15º		11º	16º		12º
21º		17º	22º		18º	23º		19º	24º		20º
29º		25º	30º		26º	31º		27º	32º		28º
-	-	33º	-	-	34º	-	-	-	-	-	-

No final das 4 corridas da 1ª Manga de Qualificação cada aluno receberá pontuação em função da classificação obtida na sua corrida, de acordo com o esquema adiante exposto. Será ainda atribuído um ponto extra ao aluno detentor da volta mais rápida em cada uma das corridas da Manga de Qualificação.

1ª MANGA DE QUALIFICAÇÃO – Classificações				
Corrida 1	Corrida 2	Corrida 3	Corrida 4	Pontos
1º	1º	1º	1º	25
2º	2º	2º	2º	20
3º	3º	3º	3º	17
4º	4º	4º	4º	14
5º	5º	5º	5º	12
6º	6º	6º	6º	10
7º	7º	7º	7º	8
8º	8º	8º	8º	6
9º	9º	- -	- -	4
vmr	vmr	vmr	vmr	1

As grelhas de partida das quatro corridas (5, 6, 7 e 8) da 2ª Manga de Qualificação serão formadas em função das classificações das corridas da 1ª Manga de acordo com o esquema que adiante se expõe (Entende-se por A a corrida mais rápida da 1ª Manga de Qualificação, B a segunda mais rápida, C a seguinte e D a mais lenta, em função do tempo total de corrida registado pelos vencedores de cada uma delas):

2ª MANGA DE QUALIFICAÇÃO - Grelha de Partida							
Corrida 5		Corrida 6		Corrida 7		Corrida 8	
2ºD	1ºA	2ºA	1ºB	2ºB	1ºC	2ºC	1ºD
4ºB	3ºC	4ºC	3ºD	4ºD	3ºA	4ºA	3ºB
6ºD	5ºA	6ºA	5ºB	6ºB	5ºC	6ºC	5ºD
8ºB	7ºC	8ºC	7ºD	8ºD	7ºA	8ºA	7ºB
-	-	9ºA		-	-	9ºB	
-	-			-	-	-	-

Tal como na 1ª Manga de Qualificação, no final das corridas da 2ª Manga os alunos receberão uma pontuação em função da respectiva classificação, e ainda um ponto extra para o detentor da volta mais rápida de cada corrida, conforme abaixo se indica:

2ª MANGA DE QUALIFICAÇÃO– Classificações				
Corrida 5	Corrida 6	Corrida 7	Corrida 8	Pontos
1º	1º	1º	1º	25
2º	2º	2º	2º	20
3º	3º	3º	3º	17
4º	4º	4º	4º	14
5º	5º	5º	5º	12
6º	6º	6º	6º	10
7º	7º	7º	7º	8
8º	8º	8º	8º	6
9º	9º	- -	- -	4
vmr	vmr	vmr	vmr	1

As grelhas de partida das quatro corridas (9, 10, 11 e 12) da 3ª Manga de Qualificação serão formadas em função das classificações das corridas da 2ª Manga de acordo com o esquema que adiante se expõe (Entende-se por E a corrida mais rápida da 2ª Manga, F a segunda mais rápida, G a seguinte e H a mais lenta, em função do tempo total de corrida registado pelos vencedores de cada uma delas):

3ª MANGA DE QUALIFICAÇÃO											
Grelha de Partida											
Corrida 9			Corrida 10			Corrida 11			Corrida 12		
2ºH		1ºE	2ºE		1ºF	2ºF		1ºG	2ºG		1ºH
4ºF		3ºG	4ºG		3ºH	4ºH		3ºE	4ºE		3ºF
6ºH		5ºE	6ºE		5ºF	6ºF		5ºG	6ºG		5ºH
8ºF		7ºGº	8ºG		7ºH	8ºH		7ºE	8ºE		7ºF
-	-	9ºE	-	-	9ºF	-	-	-	-	-	-

Tal como nas 1ª e 2ª Mangas de Qualificação, no final das corridas da 3ª Manga os alunos receberão uma pontuação em função da respectiva classificação, e ainda um ponto extra para o detentor da volta mais rápida de cada corrida, conforme abaixo se indica:

3ª MANGA DE QUALIFICAÇÃO				
Classificações				
Corrida 9	Corrida 10	Corrida 11	Corrida 12	Pontos
1º	1º	1º	1º	25
2º	2º	2º	2º	20
3º	3º	3º	3º	17
4º	4º	4º	4º	14
5º	5º	5º	5º	12
6º	6º	6º	6º	10
7º	7º	7º	7º	8
8º	8º	8º	8º	6
9º	9º	-	-	4
vmr	vmr	vmr	vmr	1

Após a conclusão das três Mangas de Qualificação e da respectiva atribuição de pontuação, os alunos serão escalonados em função do somatório dos pontos obtidos numa tabela denominada “Tabela de Pontuação das Mangas de Qualificação”. Ficarão então definidos os conjuntos de alunos apurados para cada uma das 3 corridas que compõem as “Corridas Finais” da seguinte forma:

Corrida 13: do 24º ao 34º da “Tabela de Pontuação das Mangas de Qualificação”.
 Corrida 14: do 13º ao 23º da “Tabela de Pontuação das Mangas de Qualificação”.
 Final Escalão A: do 1º ao 12º da “Tabela de Pontuação das Mangas de Qualificação”.

As corridas 13, 14 e a corrida “Final Escalão A” serão antecedidas de uma sessão de treinos cronometrados com a duração de 5 minutos. As grelhas de partida para cada corrida serão estabelecidas em função do melhor tempo registado por cada aluno naquela sessão, partindo naturalmente da pole-position o aluno detentor da volta mais rápida e assim sucessivamente. As corridas 13 e 14 terão a duração de 10 voltas e a corrida “Final Escalão A” terá a duração de 12 voltas.

Tabela de Pontuação das Mangas de Qualificação:

1º	pontos
2º	pontos
3º	pontos
4º	pontos
5º	pontos
6º	pontos
7º	pontos
8º	pontos
9º	pontos
10º	pontos
11º	pontos
12º	pontos
13º	pontos
14º	pontos
15º	pontos
16º	pontos
17º	pontos
18º	pontos
19º	pontos
20º	pontos
21º	pontos
22º	pontos
23º	pontos
24º	pontos
25º	pontos
26º	pontos
27º	pontos
28º	pontos
29º	pontos
30º	pontos
31º	pontos
32º	pontos
33º	pontos
34º	pontos

Corrida 13

Participam os alunos classificados na Tabela de Pontuação das Mangas de Qualificação entre os lugares 24º e 34º.

RESULTADOS DOS TREINOS CORRIDA 13

1º	(T1)
2º	(T2)
3º	(T3)
4º	(T4)
5º	(T5)
6º	(T6)
7º	(T7)
8º	(T8)
9º	(T9)
10º	(T10)
11º	(T11)

GRELHA DE PARTIDA (Em função dos tempos dos treinos)

Corrida 13			
T2		T1	
T4		T3	
T6		T5	
T8		T7	
T10		T9	
-	-	T11	

Corrida 13	
Classificação	
1º	
2º	
3º	
4º	
5º	
6º	
7º	
8º	
9º	
10º	
11º	

Classificação Final:

24º		
25º		
26º		
27º		
28º		
29º		
30º		
31º		
32º		
33º		
34º		

Corrida 14

Participam os alunos classificados na Tabela de Pontuação das Mangas de Qualificação entre os lugares 13º e 23º.

RESULTADOS DOS TREINOS CORRIDA 14

1º	(T1)
2º	(T2)
3º	(T3)
4º	(T4)
5º	(T5)
6º	(T6)
7º	(T7)
8º	(T8)
9º	(T9)
10º	(T10)
11º	(T11)

GRELHA DE PARTIDA (Em função dos tempos dos treinos)

Corrida 14			
T2		T1	
T4		T3	
T6		T5	
T8		T7	
T10		T9	
-	-	T11	

Corrida 14	
Classificação	
1º	
2º	
3º	
4º	
5º	
6º	
7º	
8º	
9º	
10º	
11º	

Classificação Final:

13º		
14º		
15º		
16º		
17º		
18º		
19º		
20º		
21º		
22º		
23º		

Final Escalão A

Participam os alunos classificados na Tabela de Pontuação das Mangas de Qualificação entre os lugares 1º e 12º.

RESULTADOS DOS TREINOS - FINAL ESCALÃO A

1º	(T1)
2º	(T2)
3º	(T3)
4º	(T4)
5º	(T5)
6º	(T6)
7º	(T7)
8º	(T8)
9º	(T9)
10º	(T10)
11º	(T11)
12º	(T12)

GRELHA DE PARTIDA FINAL ESCALÃO A

Corrida Final			
T2		T1	
T4		T3	
T6		T5	
T8		T7	
T10		T9	
T12		T11	

Corrida Final A	
Classificação	
1º	
2º	
3º	
4º	
5º	
6º	
7º	
8º	
9º	
10º	
11º	
12º	

Classificação Final Escalão A:

1º		
2º		
3º		
4º		
5º		
6º		
7º		
8º		
9º		
10º		
11º		
12º		

ESCALÃO B

A Fase Competitiva do Escalão B é composta por 8 corridas, constituídas por 3 Mangas de Qualificação com 2 corridas cada, que permitem aos alunos acumularem pontos, e um par de corridas denominadas Semi-Final e Final que estabelecerão a Classificação final do Escalão B. A grelha de partida das corridas da primeira Manga de Qualificação será escalonada em função do resultado do teste escrito. As grelhas de partida das terceira, quarta, quinta e sexta corridas das segunda e terceira Mangas de Qualificação serão estabelecidas em função da classificação das corridas das Mangas de Qualificação anteriores.

GRELHA DE PARTIDA CORRIDA B1 e B2 (Em função do resultado do teste escrito).

Sendo T1 o melhor teste escrito, T2 o segundo melhor teste escrito, e assim sucessivamente.

Corrida B1				Corrida B2			
3ºT3		1ºT1		4ºT4		2ºT2	
7ºT7		5ºT5		8ºT8		6ºT6	
-	-	9ºT9		-	-	10ºT10	

Corrida B1		Pontos
Classificação		
1º		25
2º		20
3º		17
4º		14
5º		12
vmr		1

Corrida B2		Pontos
Classificação		
1º		25
2º		20
3º		17
4º		14
5º		12
vmr		1

Grelhas de partida e classificações das corridas B3 e B4.

Corrida B3			Corrida B4		
2ºB2		1ºB1	2ºB1		1ºB2
4ºB2		3ºB1	4ºB1		3ºB2
-	-	5ºB1	-	-	5ºB2

Corrida B3 Classificação	Pontos
1º	25
2º	20
3º	17
4º	14
5º	12
vmr	1

Corrida B4 Classificação	Pontos
1º	25
2º	20
3º	17
4º	14
5º	12
vmr	1

Grelhas de partida e classificações das corridas B5 e B6

Corrida B5			Corrida B6		
2ºB4		1ºB3	2ºB3		1ºB4
4ºB4		3ºB3	4ºB3		3ºB4
-	-	5ºB3	-	-	5ºB4

Corrida B5 Classificação	Pontos
1º	25
2º	20
3º	17
4º	14
5º	12
vmr	1

Corrida B6 Classificação	Pontos
1º	25
2º	20
3º	17
4º	14
5º	12
vmr	1

Tabela de Pontuação das Mangas de Qualificação:

1º			pontos
2º			pontos
3º			pontos
4º			pontos
5º			pontos
6º			pontos
7º			pontos
8º			pontos
9º			pontos
10º			pontos

Após a conclusão das 6 corridas das 3 Mangas de Qualificação e da respetiva atribuição de pontuação, os alunos serão escalonados em função do somatório dos pontos obtidos numa tabela denominada “Tabela de Pontuação das Mangas de Qualificação”. Ficarão então definidos os conjuntos de alunos apurados para cada uma das 2 corridas que compõem as “Corridas Semi-Final e Final do Escalão B” da seguinte forma:

Semi - Final: do 6º ao 10º da “Tabela de Pontuação das Mangas de Qualificação”.

Final Escalão B: do 1º ao 5º da “Tabela de Pontuação das Mangas de Qualificação”.

As corridas Semi-Final e a corrida “Final Escalão B” serão antecedidas de uma sessão de treinos cronometrados com a duração de 4 minutos. As grelhas de partida para cada corrida serão estabelecidas em função do melhor tempo registado por cada aluno naquela sessão, partindo naturalmente da pole-position o aluno detentor da volta mais rápida e assim sucessivamente. As corridas terão uma duração de 8 voltas.

GRELHA DE PARTIDA SEMI – FINAL B

SEMI – FINAL B			
T2		T1	
T4		T3	
-	-	T5	

SEMI - FINAL B	
Classificação	
1º	
2º	
3º	
4º	
5º	

Classificação Final da Semi - Final B:

Em função dos resultados da corrida Semi - Final B (1º na corrida é 6º na classificação final, 2º na corrida é 7º na classificação final, e assim sucessivamente).

6º	
7º	
8º	
9º	
10º	

GRELHA DE PARTIDA FINAL B

FINAL B			
2ºT		1ºT	
4ºT		3ºT	
-	-	5ºT	

FINAL B	
Classificação	
1º	
2º	
3º	
4º	
5º	

Classificação Final da Corrida Escalão B:

Em função dos resultados da corrida Final B

1º	
2º	
3º	
4º	
5º	

Anexo C - Disposições particulares sobre os karts.

1 – Durante toda a Formação de Karting ACP 2022 serão utilizados Karts pertencentes à frota do NDML. Diversos dispositivos permitem adaptar cada Kart à estatura dos alunos, nomeadamente extensores dos pedais, alongamento da distância da baquet e almofadas para a bacquet.

2 – Os Karts são entendidos como idênticos em performances.

3 – Cabe à equipe de técnicos do NDML assegurar a manutenção dos Karts durante toda a Formação nas melhores condições mecânicas e de segurança.

4 – Durante toda a Formação, o diretor da Formação, Pedro Abecasis assegurará a distribuição dos Karts a cada aluno, adequando sempre prioritariamente os alunos pela sua estatura.

5 - Em todas as corridas das Mangas de Qualificação, será esta a metodologia que orientará a distribuição dos alunos pelos Karts, não havendo lugar a qualquer reclamação nesta matéria.

6 – Nas corridas do último dia da Formação, a distribuição dos karts será feita por sorteio. A Organização colocará, desta forma, todos os alunos de cada corrida em pé de igualdade.

Apenas uma necessidade pontual de ajustamento de um Kart à estatura do aluno, ou um problema de ordem técnica reconhecido explicitamente pela equipe de técnicos do NDML poderá legitimar uma troca de kart nestas corridas.

7 – Cabe exclusivamente à equipe de técnicos do NDML aconselhar a troca de algum Kart por razões de ordem técnica, aconselhamento esse que será dirigido ao Director da Formação. A eventual troca poderá então ser feita quando, face às informações assim recebidas, a mesma seja entendida possível e conveniente.

8 – Nenhuma reclamação poderá ser atendida baseada em diferenças de andamento dos karts, ou a pedido por esta ou qualquer outra razão, em face ao exposto no ponto 2 deste Anexo, e desde que não ocorra o que se expõe nos pontos 6 e 7 deste Anexo C.