



**CPR Aditamento 01 - Anexo 3** 

Sistema de Tracking GPS/GSM da SAS Status Awareness Systems para uso no Rally Instruções de utilização do sistema SAS Status Awareness Systems



# Manual do utilizador do concorrente do sistema SAS









#### **Bem-vindos**

Para a segurança do seu e de outros concorrentes, é importante que esteja familiarizado com a utilização da unidade de sistema SAS, aqui designada como "unidade" ou "unidade de sistema SAS".

O Sistema SAS destina-se a aumentar a segurança da concorrência, fornecendo notificações de segurança para informar a gestão de eventos, melhorar os tempos de resposta e fornecer tempos de evento precisos e fiáveis.

O documento que se segue descreve as características e funções básicas da unidade de sistema SAS. Por favor, note que a unidade de sistema SAS deve ser montada e conectada em todo o carro do concorrente, de acordo com o Manual do Kit de Montagem SAS – RALLY CAR.

### Índice

1.	Ligar a unidade	3
2.1.	Modo de Ligação	3
2.2.	Modo de SS	4
2	Alerta de Perigo	_
4.	Bandeira Vermelha.	. 11
5.	Menu de Ligação	. 12
5.1.	Horários das Especiais	. 13
5.2.	Perigo Manual	. 14
6	Contacte-nos	14







#### 1. Ligar a unidade

A unidade é pré-carregada com todas as coordenadas das SS e é ativada quando começa. Por favor, ligue a unidade mais cedo antes da partida para lhe dar tempo para verificar.

Quando alimentado na unidade mostrará o modo de Ligação, cujos detalhes são especificados no Art.2.1 deste documento.

A unidade não precisa de ser desligada em fase alguma durante o evento, pois entrará em stand by ao fim de alguns minutos de inatividade, mas pode ser reativada movendo o veículo ou pressionando qualquer um dos quatro botões.

Recomenda-se que o aparelho não seja desligado durante o evento, para garantir que a bateria interna permanece completamente carregada para emergências.

#### 2. Modos de Unidade

A unidade tem dois modos:

- Quando não estiver em fase competição, a unidade estará em modo de Ligação, conforme descrito no ponto 2.1.
- Quando numa fase de competição, a unidade entrará em modo competição, conforme descrito no ponto 2.2.

#### 2.1. Modo de Ligação

ECRÃ 1 – O modo de transporte apresenta de cima para baixo as seguintes informações: o nome do próximo ponto para o que está a viajar, o tempo em trânsito, a hora atual, distâncias e velocidade acumulativas e intermédias, velocidade média.

A unidade tem quatro botões físicos. As suas funções são relatadas no ecrã mesmo por cima da localização do botão.

Partindo do botão da esquerda para a direita, tem as seguintes opções:

- OPÇÕES: Operação descrita no Menu 5. Ligação
- BRIGHT: Aumente o brilho do ecrã (Note que o ecrã deve ser sempre legível de forma a que o brilho total seja recomendado durante o dia).
- DIM: Diminua o brilho do ecrã.
- RESET: Medidor de viagem intermédio.











ECRÃ 1. Modo de Ligação

### 2.2. Modo de PEC

ECRÃ 2 - Quando o Comissário de partida atribuir a cada concorrente a hora de partida devida, aparecerá uma contagem regressiva na unidade, tal como mostrado no campo branco abaixo. Também mostrado no campo branco está o número de PEC e a hora de partida devida.



ECRÃ 2. Contagem regressiva para o início da PEC









ECRÃ 3 – Uma vez alcançada a hora de início, o ecrã ficará verde como mostrado abaixo e o concorrente tem de seguir para a PEC.



ECRÃ 3. Início da PEC

ECRÃ 4 – Uma vez iniciada a PEC, a unidade liga-se automaticamente para o modo de PEC. A unidade vai começar o tempo.



ECRÃ 4. Modo de PEC









ECRÃ 5 – Se a partida for adiada por qualquer motivo e a hora de partida for cancelada, a unidade apresentará o Ecrã de ligação. Uma vez que seja seguro dar partidas aos carros novamente, o comissário irá reemitir uma nova hora de início.



ECRÃ 5. Hora de partida cancelada







### 2. Alerta de Perigo

A principal função da unidade é ajudar a alertar o controlo do tipo dos incidentes no percurso. O incidente é notificado para o controlo de prova com diferentes níveis de perigo dependendo da gravidade.

ECRÃ 6 – Se um carro parar durante uma fase por mais de 3 segundos, a unidade transmitirá automaticamente uma notificação HAZARD; isto pode ser atualizado para OK ou para SOS premindo o botão correspondente ao texto. Um temporizador conta até 60 segundos como indicação para premir o botão OK ou SOS.



ECRÃ 6. Notificação HAZARD









ECRÃ 7 – Se selecionar OK após o alerta HAZARD, aparecerá o seguinte ecrã, mostrando que você e o carro estão bem. A solicitação de bloqueio de estrada aparecerá abaixo, selecione Sim se o veículo estiver bloqueando a estrada, se a estrada estiver livre selecione NO.



ECRÃ 7. OK Reconhecimento

SCREEN 7A – Se selecionou "Sim" para Road Blocked aparecerá o seguinte ecrã, mostrando que você e o carro estão bem, mas a estrada da competição está bloqueada. O Controlo de Rally será notificado de que a tripulação está bem, mas o percurso está obstruído.



SCREEN 7A. OK – Estrada bloqueada









ECRÃ 8 - Se o botão SOS for premido, deve confirmar-se como um SOS de incêndio ou médico premindo um dos dois botões médios, também pode ser cancelado se for pressionado por engano.



ECRÃ 8. Confirme SOS de incêndio ou SOS médico

ECRÃ 9 – Quando o SOS for confirmado, o ecrã 9 será exibido. Mesmo uma vez confirmado, o perigo pode ser alterado para OK. Pressionando o CANCEL e confirmando a alteração informará o controlo da corrida que a tripulação está bem e não precisa de assistência médica.



ECRÃ 9. Downgrade SOS









SCREEN 9A – Se selecionar o botão de cancelamento no ecrã SOS, pedir-lhe-á para confirmar a degradação. Uma vez confirmado, o dispositivo irá reduzir para um estado OK.



SCREEN 9A. Downgrade SOS









### 3. Bandeira Vermelha

ECRÃ 10 – Em caso de incidente grave, uma SS pode ser sinalizada a vermelho pelo Controlo de Rally. A bandeira vermelha apresentará um aviso de ecrã completo até que seja reconhecido. Para reconhecer a bandeira, o botão da extrema esquerda deve ser premido.



ECRÃ 10. Reconhecimento da bandeira vermelha









ECRÃ 11 - Uma vez reconhecida a bandeira vermelha, as funções normais de SS serão exibidas com um aviso ainda na parte superior do ecrã.



ECRÃ 11. BANDEIRA VERMELHA no Modo de PEC

### 4. Menu de Ligação

ECRÃ 12 - No modo de ligação, a unidade tem um menu que pode ser acedido premindo o botão opções.



ECRÃ 12. Modo de Transporte









ECRÃ 13 – O menu de opções permitirá à tripulação ver os tempos de SS "VIEW TIMES" ou enviar um perigo manual/SOS "ENVIAR PERIGO".



ECRÃ 13. Modo de Transporte - Ver horários/Enviar Perigo

### 5.1. Tempos das PEC

ECRÃ 14 – Premindo o botão "VIEW TIMES", os tempos de ligação provisórios e os tempos de PEC competitivos serão exibidos. Pode selecionar os tempos para qualquer uma das fases completas com os botões seguintes e anteriores.



ECRÃ 14. Tempos de fases concluídas







### 5.2. Perigo Manual

ECRÃ 15 – Se o perigo manual for enviado no modo de ligação, este pode ser atualizado ou desvalorizado da mesma forma que um perigo de PEC. Se o perigo já não for necessário, também pode ser cancelado premindo qualquer um dos dois botões médios "PRESSIONE PARA CANCELAR".



ECRÃ 15. Risco manual no modo de ligação

#### 5. Contacte-nos

Para assistência, contacte a Equipa de Apoio ao RallySafe por e-mail: info@statusas.com

Por favor, seja o mais descritivo possível ao descrever o problema. Ajudar-nos-ia ao fornecer as seguintes informações no mínimo:

- Nome da prova.
- Veículo ou característica afetado.
- Fase do incidente.
- Hora do incidente.
- Quaisquer detalhes adicionais.