



 **ESTORIL  
EXPERIENCE  
DAY**



## Regulamento Desportivo



**VISA FPAK Nº 532/EED/2021 Emitido em 18/02/2021**

**Atualizado em 30.06.2021**



### **Art. 1º – ORGANIZAÇÃO**

- 1.1** *A CRM Motorsport, Lda. em colaboração com o Motor Clube do Estoril (MCE), devidamente autorizados pela Federação Portuguesa de Automobilismo e Karting (FPAK), organiza uma manifestação desportiva reservada, sem carácter competitivo, denominada "Estoril Experience Day".*
- 1.2** *Todos os condutores/pilotos do Estoril Experience Day terão obrigatoriamente que ser detentores de uma Licença Nacional G "Track-Day" ou superior emitida pela FPAK.*
- 1.3** *A Licença de "Track-Day" está isenta de boletim médico anual, mas carece de um termo de responsabilidade preenchido e assinado pelo participante. Terá um custo anual de 25 euros + 10 euros, tendo validade até 31 de Dezembro do ano em curso.*
- 1.4** *Ao seguro obrigatório poderão (opção do próprio) ser adicionadas mais coberturas, com o respetivo aumento do prémio, conforme condições particulares descritas no link presente no artigo 1.9 deste regulamento.*



**ESTORIL  
EXPERIENCE  
DAY**



## **Regulamento Desportivo**



- 1.5** *Este valor de licença + seguro mínimo (com o total de 35€) será totalmente restituído a todos os participantes que se inscrevam em todos os eventos do Estoril Experience Day, sendo o mesmo deduzido na taxa de inscrição do último evento do ano.*
- 1.6** *A Licença Nacional G "Track-Day" será preferencialmente requerida via digital e diretamente com a FPAK, podendo de forma alternativa ser requerida junto do Motor Clube do Estoril apenas em dias de eventos.*
- 1.7** *Caso o participante pretenda participar em apenas um evento, poderá solicitar a emissão de uma autorização de participação junto do MCE. Neste caso, a autorização de participação terá apenas o custo do seguro obrigatório de 10€, mas será válido apenas por 1 dia, ao passo que a Licença FPAK Nacional G "Track-Day" valida o seguro para o ano inteiro.*
- 1.8** *De modo a que os participantes possam usufruir de um seguro de responsabilidade civil de franquia zero, a taxa de inscrição dos eventos do Estoril Experience Day sofrerá um aumento de 10€ após o evento de 28 de Março, sendo que o restante valor em falta será suportado pela Organização.*
- 1.9** *As condições acima descritas podem ser consultadas nos links abaixo:*

Condições Particulares Seguro Acidentes Pessoais:

<https://tinyurl.com/az9tan3z>

Condições Particulares Seguro Responsabilidade Civil:

<https://tinyurl.com/3ur22tbw>





**ESTORIL  
EXPERIENCE  
DAY**



## **Regulamento Desportivo**



Termo de Responsabilidade:  
<https://tinyurl.com/wmud973d>

Tabela de Seguros Acidentes Pessoais:  
<https://tinyurl.com/cchstu7z>

Tabela de Licenças Desportivas:  
<https://tinyurl.com/3wvv7cek>

- 1.10** Todos os eventos do Estoril Experience Day são promovidos pela CRM Motorsport e coordenados desportivamente e operacionalmente pelo MCE, garantindo aos seus participantes todas as medidas de segurança necessárias à sua realização, nomeadamente a presença de comissários, reboques, 'rescues', médicos, paramédicos, bombeiros e elementos da GNR, entre outros.
- 1.11** Não poderá ser reclamada ou exigida à Organização ou aos seus Patrocinadores e Parceiros qualquer responsabilidade por eventuais lesões pessoais ou materiais, onde se inclui a viatura utilizada, que qualquer participante venha a sofrer.
- 1.12** Os casos não previstos neste Regulamento, assim como todas as dúvidas originadas pela sua interpretação, serão analisados e decididos pela Comissão Organizadora dos eventos do Estoril Experience Day.



**ESTORIL  
EXPERIENCE  
DAY**



## **Regulamento Desportivo**



### **Art. 2º - CALENDÁRIO**

**2.1** O número de eventos que integram o "Estoril Experience Day 2021" é de seis (6) que se desenrolam de acordo com o seguinte calendário:

DATA	NOME DO EVENTO	PROMOTOR	ORGANIZADOR	LOCAL
28/mar	Estoril Experience Day II	CRM MOTORSPORT	MCE	Circuito do Estoril
20/jun	Estoril Experience Day III	CRM MOTORSPORT	MCE	Circuito do Estoril
25/jul	Estoril Experience Day IV	CRM MOTORSPORT	MCE	Circuito do Estoril
03/out	Estoril Experience Day V	CRM MOTORSPORT	MCE	Circuito do Estoril
14/nov	Estoril Experience Day VI	CRM MOTORSPORT	MCE	Circuito do Estoril

**2.2** A Comissão Organizadora do Estoril Experience Day reserva-se o direito de modificar o presente calendário, substituindo, suprimindo, anulando ou alterando a data de qualquer dos eventos.

### **Art. 3º - INSCRIÇÃO**

**3.1** A inscrição no Estoril Experience Day deverá ser feita através do site **[www.estorilexperienceday.com](http://www.estorilexperienceday.com)**, com o devido preenchimento do formulário de inscrição e pagamento da respectiva taxa de associada ao nível em que se insere para o **IBAN 0035 0396 0022 3393 7306 1**.



**ESTORIL  
EXPERIENCE  
DAY**



## **Regulamento Desportivo**



- 3.2** *A inscrição só será aceite mediante a introdução de todos os dados pedidos e após o envio do respetivo comprovativo de pagamento para **geral@crm-motorsport.com**.*
- 3.3** *Após o recebimento dos dados referidos no artigo 3.1, a confirmação da inscrição será feita para o endereço electrónico de cada participante.*
- 3.4** *Adicionalmente, cada participante poderá ainda inscrever-se presencialmente no fim-de-semana do evento na loja do Motor Clube do Estoril que se encontra por baixo da Bancada A do Circuito do Estoril, mediante disponibilidade.*

### **Art. 4º – FORMATO**

- 4.1** *O Estoril Experience Day é um encontro motorizado de automóveis, organizado desde 2011 pela CRM Motorsport em parceria com o Motor Clube do Estoril e o Circuito do Estoril. Tem como principal objetivo proporcionar a apaixonados por velocidade a utilização dos seus veículos numa infraestrutura apropriada para o efeito, em segurança e na companhia dos seus familiares e amigos.*
- 4.2** *Nos track-days do Estoril Experience Day, os participantes são agrupados de acordo com a relação peso/potência das suas viaturas, a forma mais equilibrada de garantir a segurança de todos.*
- 4.3** *De modo a calcular a relação peso/potência do seu carro, cada inscrito deve dividir o peso do veículo pela potência do mesmo (Ex: 900kg/100 cv = 9 kg/cv).*



**ESTORIL  
EXPERIENCE  
DAY**



## **Regulamento Desportivo**



- 4.4** *O valor de marca, comercial ou histórico do veículo poderá influenciar a atribuição de categoria.*
- 4.5** *A atribuição de categoria a cada carro estará sempre sujeita à aprovação da organização, reservando-se ainda o direito de atribuir a categoria que achar indicada para a viatura.*
- 4.6** *Todos os veículos deverão apresentar bom estado de conservação e manutenção, de forma a poderem circular sem pôr em perigo a participação dos restantes concorrentes.*
- 4.7** *Cada inscrição no Estoril Experience Day inclui o acesso ao paddock de 1 piloto, 1 carro (pista), 1 viatura de assistência, 2 acompanhantes (mecânicos e/ou outros) e a oferta de box para grupos com 6 inscritos.*
- 4.8** *Cada inscrito pode ainda adquirir box partilhada ou em exclusivo, piloto extra, bilhete público e parques paddock auto e moto, desde que em sintonia com o art. 14 deste regulamento.*
- 4.9** ~~Dependendo dos eventos, cada cliente pode adquirir duas (manhã ou tarde) ou quatro (dia) sessões de 20 minutos de tempo de pista e adicionar, ainda, mais tempo ao seu programa com a aquisição das sessões Extra-Time.~~

**Dependendo dos eventos, cada cliente pode adquirir sessões de 30 minutos de tempo de pista nas categorias descritas no artigo 4.9.2 deste regulamento.**



**ESTORIL  
EXPERIENCE  
DAY**



## **Regulamento Desportivo**



~~4.9.1 Todas as sessões Extra-Time contam com até 50% de desconto para quem adquirir sessões de outros níveis.~~

**Todas as sessões "Nível 1.5" contam com 30% de desconto para quem adquirir sessões de outros níveis.**

4.9.2 Os participantes no Estoril Experience Day podem se inscrever nos seguintes níveis:

Nível 1: para iniciantes em track-days e participantes com viaturas cuja relação peso/potência seja igual ou superior a 7,5 kg por cv

**Nível 1.5: para participantes com viaturas cuja relação peso/potência seja igual ou superior a 7,5 kg por cv e entre 7,5 kg e 6,0 kg por cv (inscritos do Nível 1 e 2 que pretendam adicionar mais tempo de pista)**

Nível 2: para participantes com viaturas cuja relação peso/potência seja entre 7,5 kg e 6,0 kg por cv.

Nível 3: para participantes com viaturas cuja relação peso/potência seja entre 6,0 kg e igual ou inferior a 4,5 kg por cv.

Exclusive: limitada a ~~25~~ **20** unidades e indicada para detentores de GT's ou automóveis exclusivos com relação peso/potência inferior a 5,0 kg por cv.

~~Extra-Time: para participantes que desejem adicionar ao seu programa mais tempo de pista.~~

Competição: limitada a ~~25~~ **20** participantes e reservada a viaturas de competição com roll-bar.

NOTA: Viaturas monolugares e/ou sport-protótipos estão proibidas



**ESTORIL  
EXPERIENCE  
DAY**



## **Regulamento Desportivo**



**4.10** De modo a garantir a sua segurança e a do evento, qualquer viatura inscrita pode ser submetida a uma inspeção técnica em cada evento do Estoril Experience Day.

### **Art. 5º – REGULAMENTO**

**5.1** Ao comprar na nossa loja online, cada participante confirma que aceita o regulamento e briefing associados ao Estoril Experience Day e descritos no ANEXO I deste regulamento.

**5.2** De cariz **obrigatório**, é da competência de cada participante cumprir as seguintes regras do regulamento do Estoril Experience Day, nomeadamente:

**5.2.1** Colar o autocolante de acesso à pista, fornecido pela Organização, no canto superior esquerdo do vidro pára-brisas ou do lado esquerdo da viatura, em lugar visível, caso não tenha pára-brisas.

**5.2.2** Utilizar a pulseira de piloto e ter o gancho de reboque colocado no carro.

**5.2.3** Utilizar capacete (condutor e passageiro) e luvas adequadas à prática de automobilismo ou motociclismo, bem como cinto de segurança em todas as categorias. Nota: capacetes de skate ou de bicicleta não são permitidos.

**5.2.4** Respeitar as bandeiras, os limites de velocidade definidos para a circulação no paddock (15 km/h) e pitlane (60 km/h) e as indicações dos comissários de pista e elementos da Organização.

**5.3** Mais se informa que cada participante está **proibido** de:



**ESTORIL  
EXPERIENCE  
DAY**



## **Regulamento Desportivo**



**5.3.1** *Discutir travagens, ultrapassar em curva e dificultar a ultrapassagem dos concorrentes mais rápidos.*

**5.3.2** *Fazer drift, excepto por condutores devidamente autorizados por escrito pela Organização.*

**5.3.3** *Sair das boxes de marcha-atrás. Poderá sair de marcha-atrás, desde que empurrado à mão e em segurança.*

**5.3.4** *Parar no corredor de circulação do pit-lane para troca de condutor ou acompanhante.*

**5.3.5 Entrar em pista na categoria errada.**

### **Art. 6º – BRIEFING**

**6.1** *A exemplo de qualquer prova de cariz oficial realizada em circuito, onde nem aos melhores pilotos é-lhes permitido dispensarem o briefing, todos os track-days do Estoril Experience Day requerem aos seus participantes a presença dos mesmos num briefing obrigatório, sempre com a segurança de todos em mente. Nunca é demais visitar estas regras, e é por esse motivo que a Organização as disponibiliza em formato vídeo (no site do Estoril Experience Day e no canal de YouTube da CRM Motorsport) e pdf (no site do Estoril Experience Day).*

**6.2** *Para que os participantes inscritos possam retirar o melhor partido dos track-days do Estoril Experience Day, é ainda essencial que cumpram o código de conduta, bem como o regulamento e regras de segurança. Além de poder influenciar o tempo de cada sessão de forma irrecuperável, o*



 **ESTORIL  
EXPERIENCE  
DAY**



## **Regulamento Desportivo**



*incumprimento do artigo 6.2 poderá determinar a não participação definitiva dos track-days do Estoril Experience Day.*

**6.3 Qualquer interrupção do tempo de pista por um participante será avaliada pela Organização e poderá motivar a não participação de um dado piloto ou carro em cada evento do Estoril Experience Day.**

### **Art. 7º – ADMISSÃO EM PISTA**

**7.1** *Participantes com idade superior a 18 anos e carta de condução, detentores de Licença FPAK Nacional G "Track-Day" ou superior.*

**7.2** ~~A idade mínima de cada acompanhante (limitada a 1 por carro) encontra-se fixada nos 18 anos de idade.~~

**É permitida a presença de um acompanhante, desde que este tenha 18 anos e seja detentor de Licença FPAK de Track-Day ou superior.**

**7.3** **Apenas será a autorizada a entrada em pista do piloto e do seu ocupante desde que ambos exibam a pulseira de piloto correspondente ao disposto nos artigos 7.1 e 7.2.**

### **Art. 8º – HORÁRIO**

**8.1** *Em cada evento do Estoril Experience Day será publicado um horário que agrupará os concorrentes pelos diversos níveis, sujeito a alterações por parte da Organização.*



**ESTORIL  
EXPERIENCE  
DAY**



## **Regulamento Desportivo**



### **Art. 9º – COMPORTAMENTO E CONDUTA DOS PARTICIPANTES**

**9.1** *Qualquer participante com uma conduta ou ação antidesportiva ou falta de "fair play" será automaticamente impedido de participar nos eventos do Estoril Experience Day. A organização reserva-se o direito de impedir de participar qualquer participante, sem que para tal tenha de apresentar qualquer tipo de justificação.*

### **Art. 10º – RESPONSABILIDADE DOS PARTICIPANTES**

**10.1** *O facto de se encontrarem segurados não escusa os participantes da sua responsabilidade em pista no cumprimento do briefing e regulamento do Estoril Test Day.*

### **Art. 11º - ALTERAÇÕES EM FUNÇÃO DA PANDEMIA DE COVID-19**

**11.1** *A Comissão Organizadora do Estoril Test Day reserva-se o direito de modificar o formato e condições de admissão de qualquer um dos seus eventos em função da pandemia de Covid-19, de forma a respeitar a legislação em vigor, sendo obrigatória a utilização de máscara certificada.*



# ESTORIL EXPERIENCE DAY



## Regulamento Desportivo



### ANEXO I



REGRAS	PENALIZAÇÕES	BANDEIRAS
<p>Aplicação do autocolante de acesso à pista no canto superior esquerdo do vidro pará-brisas</p> <p>Utilização obrigatória da pulseira de piloto</p> <p>Utilização obrigatória do cinto de segurança</p> <p>Utilização obrigatória do gancho de reboque</p> <p>Utilização obrigatória de capacete – condutor e passageiro</p> <p>Velocidade máxima no paddock: 15 km/h</p> <p>Velocidade máxima no pit lane: 60km/h</p>	<p><b>ACESSO INTERDITO À PISTA ENQUANTO A SITUAÇÃO NÃO FOR REGULARIZADA</b></p>	<p><b>BANDEIRA VERDE</b> Informa que o perigo passou e a pista está livre para competição</p> <p><b>BANDEIRA AZUL</b> Está prestes a ser "dobrado" e por isso deve facilitar a passagem</p> <p><b>BANDEIRA PRETA E BRANCA</b> Advertência antes da amostragem da bandeira preta</p> <p><b>BANDEIRA PRETA COM DISCO LARANJA</b> O veículo apresenta algum tipo de problema ou avaria mecânica. Carece de intervenção imediata e deverá por isso ser imobilizado ou dirigir-se de imediato para a pit lane</p>
<p>Qualquer tipo de comportamento que a Organização considere perigoso ou incorreto, sendo que é:</p> <p>Proibido fazer drift</p> <p>Proibido ultrapassar em curva</p> <p>Proibido disputar travagens</p> <p>Proibido desprezar as bandeiras</p> <p>Proibido desprezar os restantes participantes</p> <p>Proibido dificultar a ultrapassagem dos concorrentes mais rápidos</p> <p>Proibido sair das boxes de marcha-atrás</p> <p>Proibido parar no corredor de circulação do pit-lane para troca de condutor/acompanhante;</p>	<p><b>1.ª OCORRÊNCIA: REDUÇÃO DE 10 MINUTOS NA SESSÃO SEGUINTE</b></p> <p><b>2.ª OCORRÊNCIA: IMPEDIDO DE PARTICIPAR NO EVENTO</b></p>	<p><b>BANDEIRA VERMELHA</b> Corrida ou sessão interrompida</p> <p><b>BANDEIRA AMARELA</b> Alerta que ocorreu um qualquer problema na pista; não pode ultrapassar e deve reduzir a velocidade</p> <p><b>BANDEIRA PRETA</b> Exclusão do evento. Deverá dirigir-se para o pit lane</p> <p><b>BANDEIRA AMARELA E VERMELHA</b> Zona de Perigo. Pista suja ou com baixa aderência. Poderá verificar-se a presença de óleo ou de outros elementos</p> <p><b>Fim de sessão</b></p>
<p><b>NOTA:</b> a manobra de ultrapassagem deverá ser feita em segurança e mediante o seguinte critério – o concorrente mais lento nunca se desvia da trajetória ideal, devendo o concorrente mais rápido olhar para os retrovisores antes de sair da linha de trajetória ideal para confirmar que não vem alguém mais rápido a ultrapassá-lo.</p>		

### REGRAS DE FUNCIONAMENTO DO PADDOCK, PITLANE, BOXES E MURO DAS BOXES

Obrigatório colocar capacete no condutor e passageiro	Obrigatório colocar cinto no condutor e passageiro	Obrigatório colocar gancho de reboque	Proibido fumar nas boxes, pit lane e muro das boxes	Proibido ingerir bebidas alcoólicas pelos condutores	Proibido o acesso de animais ao muro das boxes e pit lane	Proibido o acesso de maiores de 16 anos ao muro das boxes e pit lane	Proibido beber ou comer no muro das boxes	Proibido exceder os 15 km/h no Paddock	Proibido exceder os 60 km/h no pit lane

