



## 56 ° MAÇÃO VERDE HORIZONTE – 03, 04 e 05 de Setembro de 2021

**CPRx / CPIRx**

**CPKx / TPRKx / TJKx**

### BRIEFING ESCRITO

*Nota: Todos os regulamentos oficiais e particular, sobrepoem-se a qualquer lapso ou eventual imprecisão do presente documento.*

*Este “Briefing” insere pontos de referência e de observância para todos os participantes.*

Bem-vindos ao 56º Ralicross Mação Verde Horizonte, Organização do Clube Automóvel de Mação.

Chamo-me António Durão e serei o Diretor de Prova, e Pedro Polido será o diretor de corrida neste fim-de-semana. Toda a informação da Direção de Prova aos Concorrentes em pista será mostrada no posto da linha de meta. O meu local de trabalho será na Torre de Controle, na reta da meta.

#### **DADOS GENÉRICOS**

- Relembra-se o Art. 9.5 das PERxKxSB 2021, em que todos os Concorrentes/Condutores participantes nas provas dos Campeonatos, se inscrevem em seu nome e devem assegurar que todas as pessoas que fazem parte da sua equipa respeitam as disposições do Código Desportivo Internacional e seus Anexos e as Prescrições Gerais de Provas de Automobilismo e Karting.
- Relembra-se que um Concorrente possuidor de Licença Coletiva, não estando presente na prova o seu representante legal para o representar, deve designar por escrito em papel timbrado da firma com as assinaturas dos Sócios com poderes para o acto, o seu representante legal para a prova em referência nos termos do Artigo 8.5 das PGAK.
- Chama-se a especial atenção para a obrigatoriedade de todos os pilotos serem portadores de toda a documentação, quer pessoal quer respeitante à viatura. As documentações pessoais, tal como licenças, deverão acompanhar sempre o concorrente, condutor e assistentes, nomeadamente nas relações com os Oficiais de prova. **(Relembra-se que os “Assistentes”, caso não estejam licenciados e, em caso de acidente em qualquer local do circuito, não estão cobertos por qualquer seguro).**
- A circulação de viaturas dentro do complexo desportivo, nas áreas fora da pista, está limitada a 20 km/h. A infracção a esta disposição implicará sanções que poderão ir até à desqualificação do evento.
- Relembra-se que qualquer reabastecimento de combustível ou lubrificantes apenas poderá ser efetuado no Parque dos Concorrentes (Paddock).
- Recomenda-se que todas as equipas disponham de um extintor de reserva suplementar com um mínimo de 5 Kg de capacidade na zona que lhe estiver designada no Parque de Concorrentes.
- As luzes traseiras são obrigatórias tal com previsto no Art. 20.13 das prescrições específicas de rallycross, kartcross e super buggy.

■ Conforme o art. 33.5 das prescrições específicas de rallycross, kartcross e super buggy.” Um condutor que tenha ficado definitivamente com a sua viatura imobilizada na pista, tem de sair o mais rápido possível e em segurança da mesma, dirigindo-se para uma zona de segurança próxima da sua viatura, onde tem de se manter até ao final da sessão de treinos, corridas de qualificação ou corridas finais.

O abandono do local até à remoção / reboque da viatura, implicará a sua imediata desqualificação dessa sessão de treinos, corrida de qualificação ou corrida final. Estará excluído desta obrigatoriedade qualquer condutor que, exclusivamente por indicação do médico da prova, seja obrigado a abandonar o local para ser assistido.

## **DESENVOLVIMENTO DA PROVA**

Do programa da prova constarão:

CPRx/CPIRx:

- 1 (uma) sessão de treinos livres,
- 1 (uma) sessão de warm-up,
- 4 (quatro) corridas de qualificação,
- Meias Finais,
- Corridas finais.

CPKx/TPRKx:

- 1 (uma) sessão de treinos livres
- 1 (uma) sessão de treinos cronometrados,
- 1 (uma) sessão de warm-up,
- 4 (quatro) corridas de qualificação,
- Meias Finais,
- Corridas finais.

TJKx:

- 1 (uma) sessão de treinos livres
- 1 (uma) sessão de treinos cronometrados,
- 1 (uma) sessão de warm-up,
- 3 (três) corridas de qualificação,
- Meias Finais,
- Corridas finais.

## **HORÁRIO**

Tome atenção aos horários estabelecidos para a sua Categoria, e cumpra-os. Qualquer atraso ao horário estabelecido, poderá ser sancionado com penas a aplicar pelos Comissários Desportivos, ou até mesmo impedimento de participar em treinos ou corridas.

## **ORDEM DAS CATEGORIAS**

*A ordem das categorias será a seguinte:*

**- Sábado e Domingo – Corridas de qualificação:**

*Iniciados de Ralicross (Div 1.0 e Div. 1.6)*

*Nacional 2RM*

*Nacional 1.6*

*Super 1600*

*Super Cars (Div.1, Div.2 e Div.3)*

*TJKx*

*Kartcross*

## **- Domingo - Finais:**

TJKx

Iniciados de Ralicross (Div 1.0 e Div. 1.6)

Nacional 2RM

Nacional 1.6

Super 1600

Super Cars (Div.1, Div.2 e Div.3)

Kartcross

## **CREDENCIAIS**

*Chama-se a atenção de todos os elementos da (s) equipa (s), para em qualquer momento da prova e em local visível, ostentarem as respetivas credenciais fornecidas pela Organização, bem como as respetivas licenças desportivas, pois só assim terão acesso aos locais a que as mesmas dão direito.*

## **BANDEIRAS**

De acordo com o estipulado nos art.ºs 2.5.4 e 2.5.5 do anexo H do CDI.

*Deverá sempre respeitar todas as bandeiras de sinalização. Penalizações sobre o desrespeito às bandeiras serão aplicadas pelo CCD, que poderão ir até à desqualificação.*

*Entre todas, destacamos como as mais importantes, porque se ligam diretamente com a segurança (tanto sua como dos outros Condutores ou elementos da organização) as bandeiras amarelas e a vermelha.*

**Bandeira Vermelha** – *Quando mostrada, todos os Condutores deverão reduzir substancial e imediatamente a velocidade, não ultrapassar e estar preparado para parar de imediato se para tanto lhe forem dadas indicações nesse sentido e regressar à grelha de partida (ou ao local previsto no regulamento Particular da prova, ou ao local que no momento lhe for indicado pelos Comissários de Pista).*

*O incumprimento desta regra implicará sanções a aplicar pelo CCD.*

**Bandeira Amarela** – *A bandeira amarela apenas será mostrada num único posto, imediatamente antes do acidente/obstáculo. Uma bandeira amarela será agitada durante duas voltas para o mesmo incidente. Duas bandeiras amarelas serão agitadas se o incidente estiver localizado sobre a trajetória da corrida. Após a apresentação da bandeira, os Condutores não poderão ultrapassar os outros Concorrentes, até terem passado completamente o incidente que motivou a bandeira amarela; não será mostrada qualquer bandeira verde nesta situação.*

**Bandeira Preta e Branca** – *Adverte o piloto por conduta antidesportiva, que deve ser corrigida de uma forma urgente, para não incorrer numa penalização ou desqualificação. É apresentada juntamente com o número do concorrente.*

**Bandeira Preta** – *O Condutor a quem a mesma for apresentada com a placa com o seu número de competição, durante os Treinos Cronometrados e Corridas de Qualificação deverá no final da mesma volta, sair da pista e dirigir-se para o Paddock. Nas Corridas Finais, deverá dirigir-se para o Parque Fechado situado, junto à Pré-Grelha. Esta bandeira será mostrada durante 2 (duas) voltas.*

*Em ambas as situações deverá dirigir-se ao Diretor da Prova.*

*O incumprimento desta regra implicará a desqualificação do evento.*

**Bandeira Amarela com riscas Vermelhas** - *Assinala falta de aderência na pista, devido a óleo ou água. Poderá ser apresentada na 1ª volta após a partida, para sinalizar após as regas, ou nos locais onde o piso possa estar mais escorregadio.*

**Bandeira Azul** – *Em todas as provas de Ralicross e Kartcross será usada a Bandeira Azul, para indicar que uma viatura mais rápida o pretende ultrapassar.*

**Bandeira Branca** – *É apresentada sempre que um veículo circule muito lentamente na pista.*

**Bandeira Preta com círculo laranja** – Informa o concorrente que a sua viatura tem problemas técnicos que representam perigo para si ou para os outros concorrentes em pista. É apresentada juntamente com o número de concorrente e o mesmo deve sair para o Paddock. Logo que o problema mecânico seja resolvido e o Comissário Técnico Chefe esteja de acordo com a resolução do problema, a viatura poderá voltar à pista.

**Bandeira de Xadrez** – Indica o final dos treinos ou corridas. Após a amostragem, todos os concorrentes devem reduzir a velocidade e seguir as indicações dos comissários de pista.

### **CUIDADOS PARTICULARES A OBSERVAR NESTE CIRCUITO**

- O percurso é no sentido anti horário, de acordo com a sua homologação, sendo proibido circular ou efetuar qualquer manobra em sentido contrário. A Pole Position é do lado esquerdo da grelha de partida.
- No decurso dos treinos, corridas de qualificação e corridas finais é expressamente proibido efetuar simulações de arranques e manobras de ziguezague. A simulação de arranque apenas poderão ser efetuadas no final dos treinos livres, nos termos do Art 20.3.2 das PERxKxSB, devendo parar antes da linha de partida. Apenas com o Ok do diretor de prova/corrída efetuam o arranque, dirigindo-se de imediato para o paddock pela saída no final da reta da meta, sendo proibido dar a volta completa ao circuito.
- Se uma viatura tiver problemas mecânicos graves durante os treinos, corridas de qualificação e corridas finais, deve abandonar a pista logo que lhe seja possível, seguindo as indicações dos comissários de pista, ou parar em local que reúna as condições de segurança necessárias para o efetuar.
- Qualquer piloto que por qualquer razão tenha de abandonar a corrida e não podendo levar a viatura para o Paddock, deverá evitar deixar a mesma em posição que dificulte o andamento dos outros pilotos.
- Precavendo situações eventuais de ultrapassagens devem os pilotos prestar atenção aos espelhos retrovisores da sua viatura e à sinalização com bandeira azul.
- São totalmente interditas manobras suscetíveis de prejudicar outros concorrentes, nomeadamente: toques, empurrões, mais do que uma mudança de direção para evitar ultrapassagens, concentração voluntária de veículos no sentido de bloquear os outros concorrentes, mudanças anormais de direção, manobras de condução antidesportivas.
- Após a conclusão da Corrida Final e, nos termos previstos nos Artigo 20.12 das PERK, é autorizado aos Condutores efetuarem manobras que se configurem como derrapagens (piões), mas **apenas no fim da reta da meta, junto à zona do pódio**. As manobras serão supervisionadas pelos Comissários que estiverem no local e efetuadas individualmente.

### **ENTRADA EM PISTA**

Antes de ir para a pista verifique se todo o seu equipamento está em conformidade:

- Números de competição, óculos (Kartcross), botas, fato, roupa interior e balaclava.
- Assegure-se e obrigue que todos os elementos da sua equipa ostentem visíveis os identificativos distribuídos. A falta deles implicará o impedimento de aceder às zonas técnicas e Pré-Grelha.
- Lembra-se que a utilização de joalheria sob a forma de “piercings” ou colares metálicos (em volta do pescoço) é interdita durante qualquer competição e poderá consequentemente ser controlada antes da partida de uma prova.

### **PRÉ-GRELHA**

Os concorrentes entrarão no circuito a partir do Paddock, onde será formada a Pré-Grelha. Os concorrentes deverão alinhar nessa zona separadamente por Divisão e seguir as indicações dos comissários de pista. Chama-se a especial atenção para a comparência dos concorrentes na Pré-Grelha atempadamente.

O acesso à Pré-Grelha encerra cinco (5) minutos antes da hora das sessões de Treinos Cronometrados, Corridas de Qualificação e Corridas Finais.

**Alertam-se os pilotos de Rx para as novas regras de formação das grelhas de partida nas Corridas de Qualificação (artº 10.3.1.1 do CPRx), em que as mesmas serão formadas no local com os pilotos que estiverem presentes na pré-grelha. Nas CQ não é permitida a escolha de lugar. Um Piloto que não alinhe na sua série não poderá participar noutra diferente, devendo regressar ao Paddock.**

O responsável pela Pré – Grelha fará acionar um sinal sonoro, nos dez (10) minutos anteriores do início dos Treinos Livres, Treinos Cronometrados, Corridas de Qualificação e Corridas Finais.

CHAMO A ESPECIAL ATENÇÃO PARA O COMPORTAMENTO DOS PILOTOS E ASSISTENTES NA ZONA DA PRÉ-GRELHA DE MODO A RESPEITAR TODAS AS NORMAS DE DISTANCIAMENTO IMPOSTAS PELA DGS, SENDO OBRIGATÓRIO OS PILOTOS E SEUS ASSISTENTES PERMANECER JUNTO DAS SUAS VIATURAS.

### **TREINOS LIVRES, CRONOMETRADOS, WARM UP**

Conforme previsto nas Prescrições Específicas de Ralicross, Kartcross e Super Buggy 2021.

#### **Warm Up**

- uma (1) única sessão - 3 voltas para cada piloto.

#### **Treinos Livres**

- três (3) voltas completas ao circuito que serão contadas a partir da 1ª passagem pela linha de meta do 1º condutor em pista que cruze esta linha.

#### Só para o TJKx

- uma única sessão de cinco (5) voltas completas ao circuito que serão contadas a partir da 1ª passagem pela linha de meta do 1º condutor em pista que cruze esta linha.

#### **Treinos Cronometrados**

- uma (1) sessão. - 1 volta de lançamento e 4 voltas cronometradas cada. As sessões de treinos cronometrados serão efetuadas por séries, cujos participantes serão definidos pelo organizador, de acordo com o previsto no Artº 10.2 do regulamento desportivo do CPKx.

#### **Corridas de Qualificação**

Ralicross – 5 voltas

Kartcross e TJKx – 5 voltas

#### **CORRIDAS FINAIS**

Ralicross – 7 voltas

Kartcross e TJKx – 7 voltas

#### **PARTIDA**

Durante os procedimentos para a formação da grelha de partida, as luzes vermelhas do semáforo estarão permanentemente ligadas.

Quando a grelha de partida estiver completamente formada, um Comissário de Grelha exibirá no final da grelha de partida uma bandeira verde, para informar o Diretor de Prova / Starter que a formação da grelha está concluída e que estão reunidas as condições para iniciar os procedimentos de partida.

**Nota: Não é autorizado que qualquer Comissário atravesse a grelha de partida longitudinalmente com ou sem bandeira.**

A partir do momento em que no final da grelha for mostrada a bandeira verde, o Diretor de Prova mandará passar pela frente da grelha um Comissário com uma bandeira vermelha fixa e erguida. Quando o Comissário que mostrou a bandeira vermelha, se tiver retirado da pista, o Diretor da Prova, mandará mostrar a placa “5 segundos”.

Esta placa será exibida de modo estático ou no local da Direção de Prova ou junto à grelha.

A partir do momento da exibição da placa de “5 segundos”, por indicação do Diretor de Prova/Starter, as luzes vermelhas serão apagadas, entre os 3 e 5 segundos imediatos será dada a partida.

No caso de falsa partida será mostrada uma placa “FALSA PARTIDA” com o número do Concorrente, os procedimentos de partida não são interrompidos, dando-se no mesmo início à corrida. Ao(s) condutor (es) infractor (es) será aplicada pelo CCD uma penalização de passagem pela joker lap.

## **CORREDORES DE PARTIDA**

Pintados no solo conforme artº 27.1.2 das prescrições específicas de rallycross e kartcross 2021, não podem ser transpostos no procedimento de partida, sob pena de penalização de 3 segundos, podendo mesmo ir até a desqualificação de acordo com a gravidade da infração.

## **JOKER LAP**

É uma volta mais lenta, que é permitida percorrer nos treinos livres e warm up.

Em cada uma das corridas de qualificação e corridas finais, os pilotos terão de percorrer a Joker Lap uma única vez. Aqueles que a não cumpram, receberão uma penalização de 30” a adicionar ao tempo total de corrida.

Os pilotos que entenderem cumprir a Joker Lap deverão colocar-se na faixa do lado esquerdo da pista, mantendo-se dentro do corredor imaginário que se inicia no local onde estiver o painel “Início da Zona Joker Lap”.

Conforme as prescrições específicas de ralicross e kartcross nos seguintes artigos:

6.5 - Forma de aceder à Joker Lap - não poderão atravessar a linha contínua pintada na pista. Caso não exista linha de Joker Lap, as viaturas deverão manter-se dentro do corredor imaginário, que se inicia no local onde estiver o painel Início da Zona de Joker Lap.

6.6 - Atravessar a linha branca – contudo, qualquer viatura que entre no corredor da Joker Lap não poderá atravessar a linha contínua pintada na pista para aceder de novo à pista principal, apenas a podendo retomar após o final da linha delimitadora do corredor da Joker Lap, ou após o painel Final da Zona de Joker Lap.

- Devido as condições particulares deste circuito, o artigo 6.6 é de complexo cumprimento, pelo fato de o corredor ser coincidente com a linha de trajetória da curva um, define-se que não haverá lugar a nenhuma sanção a todos os pilotos que cruzem a linha.

No entanto os pilotos têm que cumprir o corredor de acesso à Joker lap, não podendo em caso algum transpor a linha que delimita o corredor de joker lap.

À saída da Joker Lap, as viaturas que circulem na pista principal têm prioridade sobre as viaturas que hajam cumprido a Joker Lap e estejam a retomar a pista principal.

**1ª volta: proibida a passagem para todas as categorias/Divisões.**

## **FINAL DE TREINOS, CORRIDAS DE QUALIFICAÇÃO E CORRIDA FINAL**

No final de cada sessão de treinos e corridas de qualificação, os pilotos deverão respeitar as indicações dos Comissários de Pista, entrando em desaceleração após a passagem pela linha de meta, preparando a sua saída para o Paddock no final da reta da meta antes da curva 1.

Após a Corrida Final, os Pilotos deverão respeitar as indicações dos Comissários de Pista e dirigir-se para o Parque Fechado, colocado no exterior da pista, junto à Pré-Grelha.

## **CERIMÓNIA DE PODIUM**

Atendendo à situação atual de pandemia, a referida entrega será feita pelo Promotor.

## **REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO – ASPECTOS ESPECÍFICOS DESTA PROVA**

Toda a regulamentação geral de Ralicross e de Kartcross, bem como a Regulamentação Geral desta competição encontra-se publicada no site da **FPAK**. Os aspectos específicos desta prova estão descritos no Regulamento Particular da Prova.

Se não tem consigo o Regulamento Particular da Prova, deverá dirigir-se ao Secretariado da Prova e solicitar um exemplar.

## **COMPORTEAMENTO / CONDUTA**

O Ralicross e o Kartcross são modalidades desportivas ou de lazer praticadas exclusivamente sob a jurisdição da **FPAK**. São assim exigidos comportamentos e atitudes corretas por parte dos Condutores e respetivos acompanhantes, Organizadores e Oficiais da Prova.

É nossa intenção cumprir e fazer cumprir este normativo. Faça-o também com cada um dos elementos das equipas presentes. Todos ficaremos a ganhar.

Relembremos o art. 14.5 das PERKSB que refere:

14.5 - Abandono das instalações do circuito - qualquer condutor envolvido numa colisão ou num incidente de que resulte uma investigação do CCD e se foi notificado pelo diretor de prova ou pelo CCD. Nos 30 minutos após o final do treino, corridas de qualificação ou corridas finais, não poderá abandonar as instalações do circuito sem prévia autorização do CCD, sob pena de ser sancionado com uma multa de 250 €, que será elevada para o dobro em caso de reincidência dentro da mesma época desportiva, sem prejuízo de sanções mais graves que lhe possam vir a ser aplicadas pela **FPAK**.

## **RECLAMAÇÕES**

Em caso de algum concorrente querer apresentar uma reclamação deverá dirigir-se ao Relações com os Concorrentes e seguir as instruções que lhe forem dadas.

## **CCD**

Por solicitação do CCD deixo um esclarecimento sobre o desenrolar da prova. Todos os concorrentes/condutores que queiram apresentar alguma dúvida ou queixa, devem dirigir-se exclusivamente aos relações com os concorrentes.

Os relações com os concorrentes irão expor o caso à direção de corrida/ direção de prova que irão analisar as situações. Sempre que estes considerem haver matéria de fato, irão expor o caso ao CCD com todas as informações, para que o CCD possa decidir em tempo útil.

## COVID-19

Tendo em consideração os constrangimentos resultantes da pandemia Covid-19, é obrigatório o cumprimento e respeito pelas normas previstas no Plano de Contingência da FPAK, podendo o Colégio de Comissários Desportivos, aplicar sanções pelo incumprimento do Plano.

Igualmente poderão ser aplicadas penalidades a quem não respeitar as orientações transmitidas pelos Oficiais de Prova.

**A DIREÇÃO DE PROVA DESEJA A TODOS UMA ÓTIMA PROVA.  
DIVIRTAM-SE EM SEGURANÇA.**

**31 de agosto de 2021**

**O Diretor de Prova**  
**António Durão**

**O Diretor de Corrida**  
**Pedro Polido**

