



Campeonato Portugal Ralicross
Campeonato Portugal Iniciados Ralicross
Campeonato Portugal Kartcross
Campeonato Portugal Super Buggy/ SSV

RALLYCROSS MONTALEGRE II

23 a 25 de Julho 2021

BRIEFING



Bem-vindos a Montalegre e à organização do Clube Automóvel de Vila Real.

Meu nome é Pedro Polido e serei o Diretor de Corrida neste fim-de-semana.

Nuno Manarte será o diretor de prova.

Toda a informação da direção de prova/corrida aos concorrentes em pista será mostrada no posto da meta.

O nosso posto de trabalho será no 2º andar da torre da pista, sala de CCTV.

DADOS GENÉRICOS

Relembra-se o Art.º 4 das Prescrições específicas de Ralicross, Kartcross e Super Buggy 2021, em que todos os concorrentes/condutores participantes nas provas dos campeonatos, se inscrevem em seu nome e devem assegurar que todas as pessoas que fazem parte da sua equipa respeitam as disposições da CDI e seus anexos e as PGAK.

Relembra-se que um concorrente possuidor de licença coletiva, não estando presente na prova o seu representante legal para o representar, deve designar por escrito em papel timbrado da firma, com as assinaturas dos sócios com poderes para o acto, o seu representante legal para a prova em referencia nos termos do Artº 4.2 das Prescrições específicas de Ralicross, Kartcross e Super Buggy 2021.

Chamo a atenção para a obrigatoriedade de todos os pilotos serem portadores de toda a documentação quer pessoal quer da respeitante à viatura. A documentação pessoal, tal como licenças, deverá acompanhar sempre o concorrente/conductor e assistentes, nomeadamente nas relações com os oficiais de prova.

Atitude desleais, incorretas ou fraudulentas - todas as atitudes tidas por um concorrente ou membros da sua equipa, serão julgadas pelo CCD que pronunciará toda a eventual penalidade prevista nos Artº 12.3 e 12.4 do CDI, e do Art 7.6 das PGAK.

Solicito a vossa atenção às deslocações feitas no recinto desportivo fora da pista que deverão ser feitas com velocidade moderada (máximo 30 km/h) tendo em atenção a circulação de peões nessas áreas. A infração a esta disposição implicará sanções que poderão ir até à exclusão do evento.

Relembro também que o abastecimento de combustíveis e lubrificantes deverá ser feito no paddock, no local indicado. (consultar imagem em anexo I).

Relembro também que manobras de ziguezague são proibidas, como previsto no Art.º 20.3 das prescrições específicas de Ralicross, kartcross e super buggy.

” 20.3 - Manobras proibidas - é também proibido efetuar simulações de arranque fora do período e local autorizado no Art 20.3.2, bem como manobras de ziguezague, a menos que seja realizada no momento da formação da grelha de partida e na zona compreendida entre a saída da pré-grelha e a grelha de partida. O incumprimento desta proibição implicará a aplicação pelo CCD, de acordo com o CDI, de uma penalidade que poderá levar à desqualificação da prova, se a manobra praticada originou perigo iminente para os oficiais ou outros condutores em prova.”

A simulação de arranques só é permitida no final dos treinos livres e após a bandeira de xadrez. Após a simulação de arranque deverão de imediato abandonar a pista no final da reta da meta. (consultar imagem em anexo II).

As luzes traseiras são obrigatórias tal com previsto no Art. 20.13 das prescrições específicas de Ralicross, kartcross e super buggy.

Transcrevo o art. 33.5 das prescrições específicas de Ralicross, kartcross e super buggy.

” Um condutor que tenha ficado definitivamente com a sua viatura imobilizada na pista, tem de sair o mais rápido possível e em segurança da mesma, dirigindo-se para uma zona de segurança próxima da sua viatura, onde tem de se manter até ao final da sessão de treinos, corridas de qualificação ou corridas finais.

O abandono do local até à remoção / reboque da viatura, implicará a sua imediata desqualificação dessa sessão de treinos, corrida de qualificação ou corrida final. Estará excluído desta obrigatoriedade qualquer condutor que, exclusivamente por indicação do médico da prova, seja obrigado a abandonar o local para ser assistido.

Recomendo ainda que as equipas tenham um extintor de reserva suplementar de 5kg na vossa zona de assistência no paddock.

DESENVOLVIMENTO DA PROVA

Sexta-feira

Verificações administrativas e técnicas de todas as categorias

Sábado

1 sessão de treinos livres

1 sessão de treinos cronometrados para CPKx/ TPRKx /Super Buggy/ SSVRx

1ª corrida de qualificação

2ª corrida de qualificação

Domingo

Warm up

3ª corrida de qualificação

4ª corrida de qualificação

Meias finais

Corridas finais

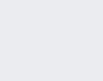
HORÁRIO

Ter atenção aos horários estabelecidos para as vossas categorias e cumprir. Os atrasos podem ser sancionados com penas a aplicar pelo CCD podendo mesmo ir até ao impedimento de participar em treinos ou corridas

ORDEM DAS CATEGORIAS

A ordem estabelecida por categorias esta definida no regulamento particular da prova.

BANDEIRAS

Bandeira	Descrição
	<p><u>Bandeira amarela</u> Perigo logo a frente. Reduza a velocidade, não ultrapasse e esteja preparado para mudar de direção.</p>
	<p><u>Dupla bandeira amarela</u> Reduza consideravelmente a sua velocidade, não ultrapasse e esteja preparado para mudar de direção ou parar. Existe um problema que bloqueia total ou parcialmente a pista e/ou encontram-se comissários a trabalhar na pista ou na respetiva berma.</p>
	<p><u>Bandeira azul</u> Dê passagem a um carro mais veloz que quer ultrapassar! Atualmente, o piloto deverá permitir a passagem até três curvas após lhe ser mostrada a bandeira ou arrisca penalizações.</p>
	<p><u>Bandeira vermelha</u> Corrida paralisada. Devido a acidente, chuva ou má condição da pista.</p>
	<p><u>Bandeira listrada em amarelo e vermelho</u> Cuidado! Óleo na pista ou pista escorregadia. Pode também ser exibida na primeira volta após a rega da pista.</p>
	<p><u>Bandeira branca</u> Carro lento em pista. Pode ser um monolugar, uma ambulância ou qualquer outro carro de serviço na pista.</p>
	<p><u>Bandeira xadrez (ou quadriculada)</u> Fim da prova.</p>
	<p><u>Bandeira metade preta, metade branca na diagonal</u> O piloto tomou alguma atitude antidesportiva, a qual deve ser corrigida o mais rápido possível para não haver desclassificação.</p>
	<p><u>Bandeira preta</u> Esta Bandeira deve ser utilizada para informar o piloto em questão de que, deverá parar da próxima vez que se aproximar da entrada da via das boxes, na sua box ou do local designado no Regulamento Particular ou no regulamento do campeonato.</p>
	<p><u>Bandeira preta com um círculo laranja</u> Algum problema técnico. O piloto deverá voltar as <i>boxes</i>.</p>

CUIDADOS PARTICULARES A OBSERVAR NESTE CIRCUITO

O percurso será feito no sentido dos ponteiros do relógio de acordo com a sua homologação, sendo proibido circular ou fazer manobras em sentido contrário.

Extensão de 1.050 metros e largura de 16 metros. Com percurso pela joker-lap - 1.150 metros.

Reta da meta com a extensão de 250 metros.

Piso: 60% Asfalto e 40% Terra Batida.

9 Postos de comissários de pista, mais 2 postos na zona de joker-lap.

A Pole Position é do lado direito da grelha de partida

Os pilotos que desejem abandonar a pista deverão fazê-lo no final da reta da meta (lado esquerdo) ou no posto nº7 (lado esquerdo). Devem sempre observar que a vossa saída da pista ou paragem reúna as condições de segurança necessárias.

PRÉ-GRELHA

Devem dirigir-se atempadamente para a pré-grelha entrando no circuito pelo portão situado entre as verificações técnicas e a torre do circuito.

Deverão acatar as indicações dos comissários

É estritamente proibido a presença de assistentes para além da placa "grelha".

O acesso a pré-grelha encerra 5 minutos antes da hora dos treinos livres, cronometrados, corridas de qualificação e corridas finais.

É estritamente proibido a assistência mecânica durante os treinos livres e warm-up na pré-grelha como previsto nos regulamentos das modalidades.

CHAMO A ESPECIAL ATENÇÃO PARA O COMPORTAMENTO DOS PILOTOS E ASSISTENTES NA ZONA DA PRÉ-GRELHA DE MODO A RESPEITAR TODAS AS NORMAS DE DISTANCIAMENTO IMPOSTAS PELA DGS, SENDO OBRIGATÓRIO OS PILOTOS E SEUS ASSISTENTES PERMANECER JUNTO DAS SUAS VIATURAS.

PARTIDA

Durante a formação da grelha e o procedimento de partida, os semáforos vermelhos estarão permanentemente ligados. Quando a grelha estiver formada um comissário mostrará no final da grelha uma bandeira verde, para me informar que a grelha estará pronta, de seguida passará outro comissário à frente da grelha com uma bandeira vermelha fixa e erguida de forma a ser visível por todos. De seguida será mostrada a placa de 5 segundos na meta. Assim que se apague o semáforo vermelho está dado o início da prova.

CORREDORES DE PARTIDA

Pintados no solo conforme artº 27.1.2 das prescrições específicas de rallycross, kartcross e super buggy 2021, não podem ser transpostos no procedimento de partida, sob pena de

penalização de 3 segundos, podendo mesmo ir até a desqualificação de acordo com a gravidade da infração.

FALSAS PARTIDAS

Se ocorrer uma falsa partida, será mostrada na meta uma placa com a informação “Falsa partida” acompanhada pelo número do concorrente que cometeu a falsa partida. Ficando este obrigado a fazer uma passagem extra pela joker lap.

JOKER LAP

Durante os treinos livres, cronometrados (para CPKx/ TPRKx /Super Buggy/ SSVRx) e warm up, a joker lap não é obrigatória e pode ser realizada livremente.

Nas corridas de qualificação, meias finais e finais os pilotos terão que cumprir obrigatoriamente uma passagem pela mesma, sendo que nunca o poderão fazer na primeira volta conforme regulamentado. Os pilotos que não cumprirem com esta passagem obrigatória incorrem numa penalização de 30 segundos a adicionar ao tempo total de corrida.

Quando entenderem realizar a passagem pela joker lap, deverão entrar no início do corredor de joker lap assinalado por uma placa de fundo laranja e letras pretas “joker lap” e uma linha no solo. Essa linha não pode ser transposta para a realização da mesma, nem em sentido contrario caso já se encontrem dentro do corredor.

FINAL DE TREINOS, CORRIDAS DE QUALIFICAÇÃO E FINAIS

No final das sessões de treinos, corridas de qualificação ou finais, os pilotos devem respeitar as indicações dos comissários, sendo que após a bandeira xadrez devem desacelerar para sair da pista logo no final da reta da meta seguindo para o paddock. A única exceção será no final dos treinos livres, para quem desejar fazer simulação de arranques.

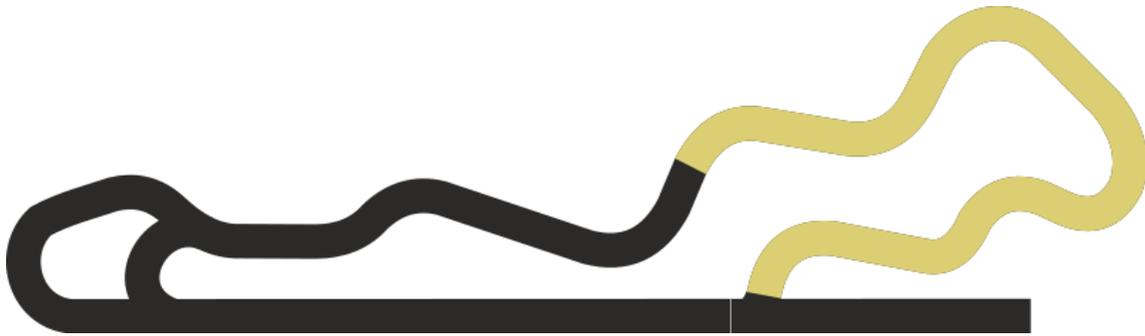
Após as meias finais todos os pilotos devem dirigir-se para o parque fechado com exceção daqueles que fiquem apurados para as finais e os dois possíveis repescados.

Após as finais todos os pilotos devem seguir as indicações dos comissários para seguirem para parque fechado.

RECLAMAÇÕES

No caso de algum concorrente querer apresentar alguma reclamação deverá dirigir-se sempre ao Relações com os Concorrentes e seguir as instruções que lhes forem dadas.

PLANTA DO CIRCUITO



ANEXO I



ANEXO II



Nunca sendo demais lembrar que perante o estado pandémico que atravessamos o uso de máscara é obrigatório e pedimos a todos o respeito pela distancia social imposta pela DGS

DIVIRTAM-SE, MAS ACIMA DE TUDO RESPEITEM-SE

BOA PROVA A TODOS

23 de Julho de 2021

Pedro Polido (DC)

Nuno Manarte (DP)